

Utworzyć szkic jak poniżej

The drawing shows a cross-section of a mechanical part with the following dimensions and features:

- Overall width: 210
- Overall height: 60
- Top-left section width: 90
- Top-left section height: 20
- Top-left section thickness: 10
- Top-left section depth: 7
- Top-left section radius: R5
- Top-left section hole diameter: $\phi 50$
- Top-left section hole depth: 6
- Top-left section hole offset: 20
- Top-left section hole diameter: $\phi 6$
- Top-left section hole offset: 25
- Top-right section thickness: 20
- Top-right section angle: 60°
- Bottom-right section radius: R8
- Bottom-right section thickness: 20

REVISION HISTORY

REV	DESCRIPTION	DATE	APPROVED

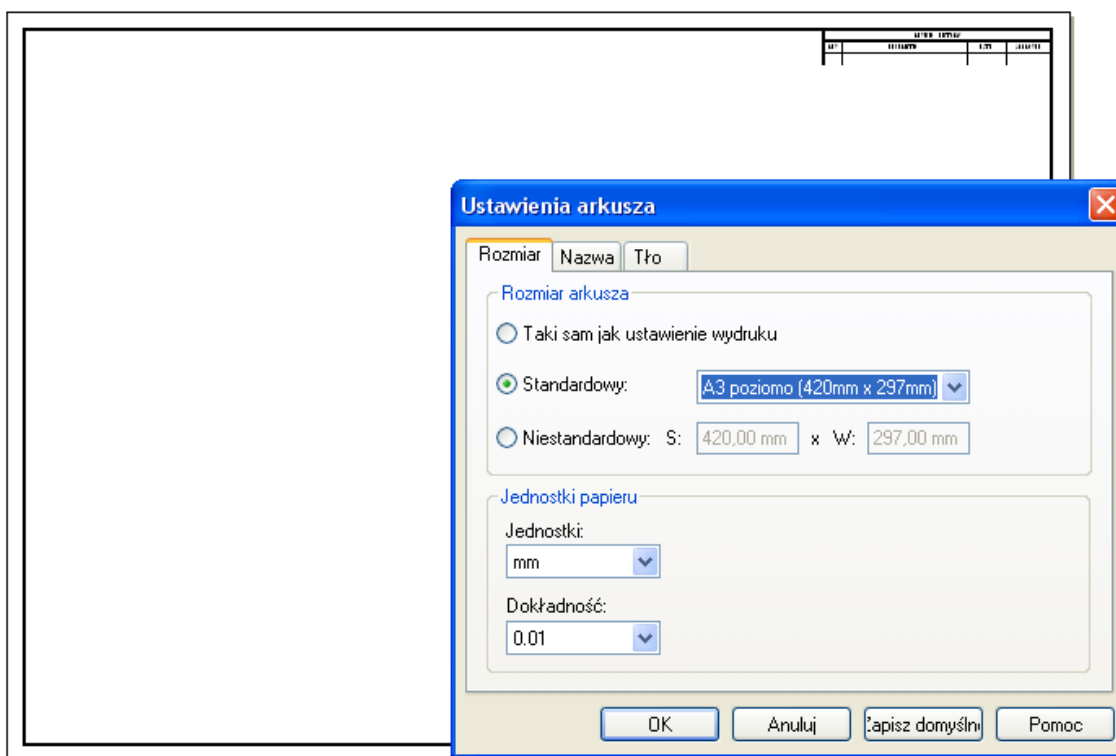
SOLID EDGE
UGS - The PLM Company

NAME	DATE	SIZE	DWG NO	REV
DRAWN: pienczka	11/26/08	A3		
CHECKED				
ENG APPR				
MGR APPR				

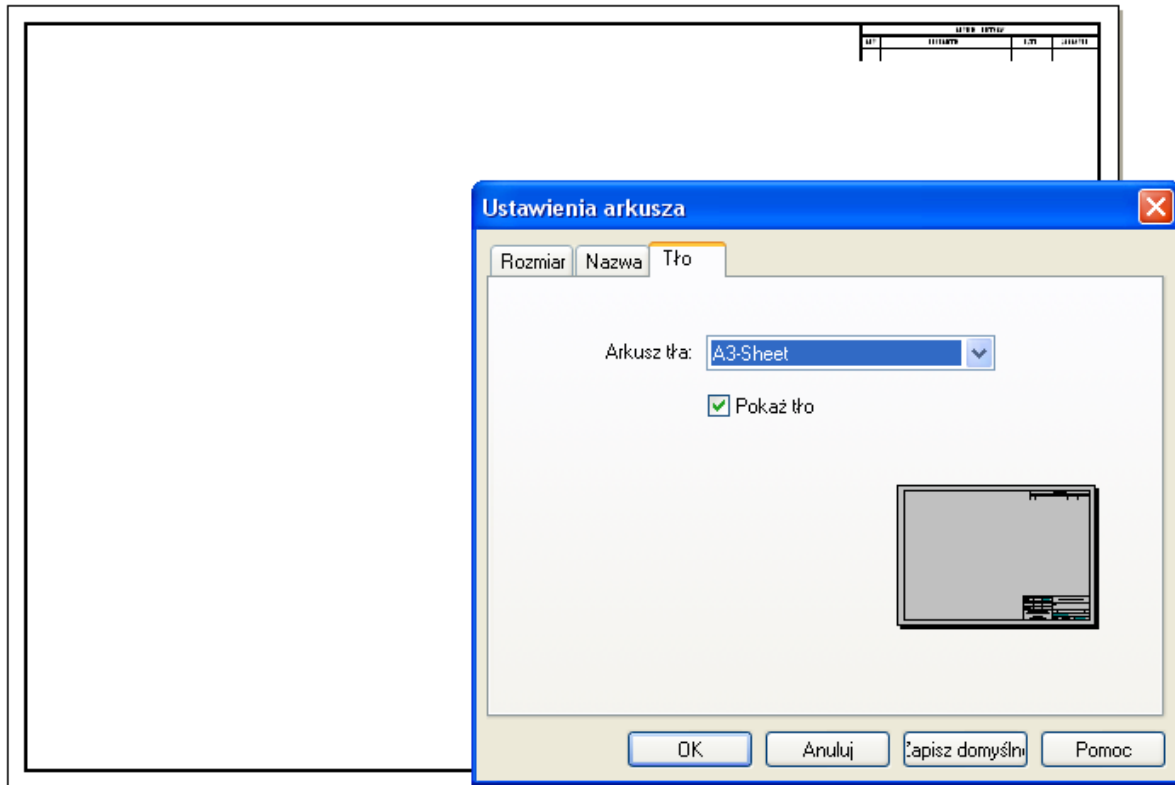
UNLESS OTHERWISE SPECIFIED
DIMENSIONS ARE IN MILLIMETERS
ANGLES +XX°
2 PL #XXX 3 PL #XXXX

FILE NAME: zadanie1.scenariousz.dwg
SCALE: WEIGHT: SHEET 1 OF 1

W nowym dokumencie draft z menu **Plik** wybrać **Ustawienie arkusza** i zmienić jego rozmiar na **A3**

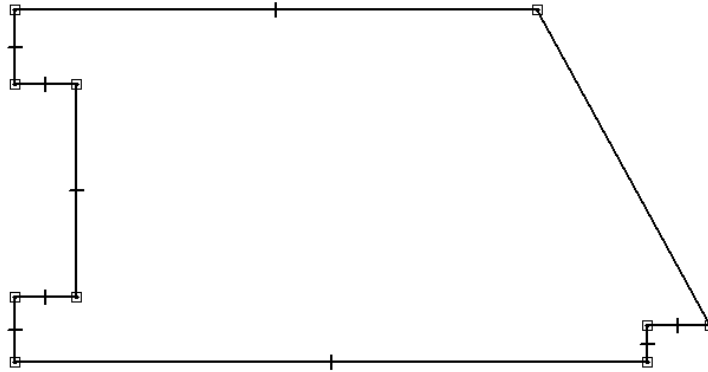


W zakładce **Tło** również wybrać **A3**



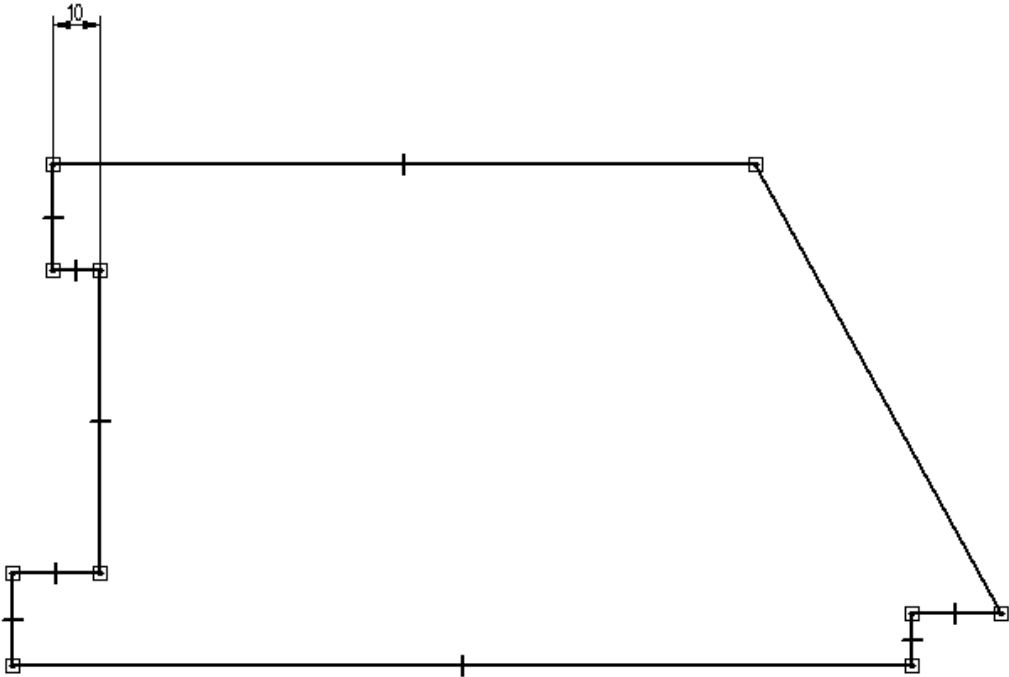
Za pomocą linii narysować zarys szkicu (dla dowolnych wymiarów)

REVISION HISTORY			
REV	DESCRIPTION	DATE	APPRO

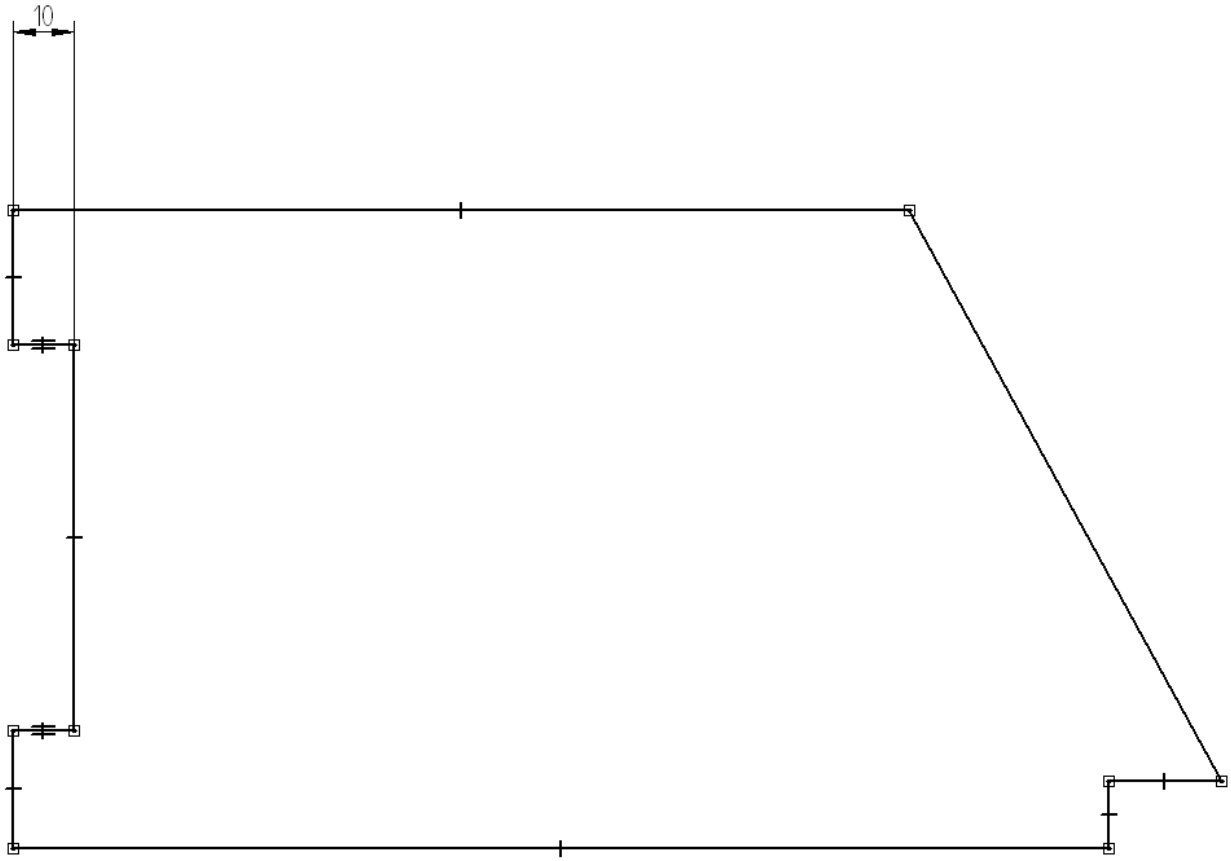


DRAWN	NAME	DATE	SOLID EDGE <i>UGS - The PLM Company</i>
CHECKED	pietzarika	11/26/08	
ENG APPR			
MGR APPR			
UNLESS OTHERWISE SPECIFIED DIMENSIONS ARE IN MILLIMETERS			SIZE A3 DWG NO

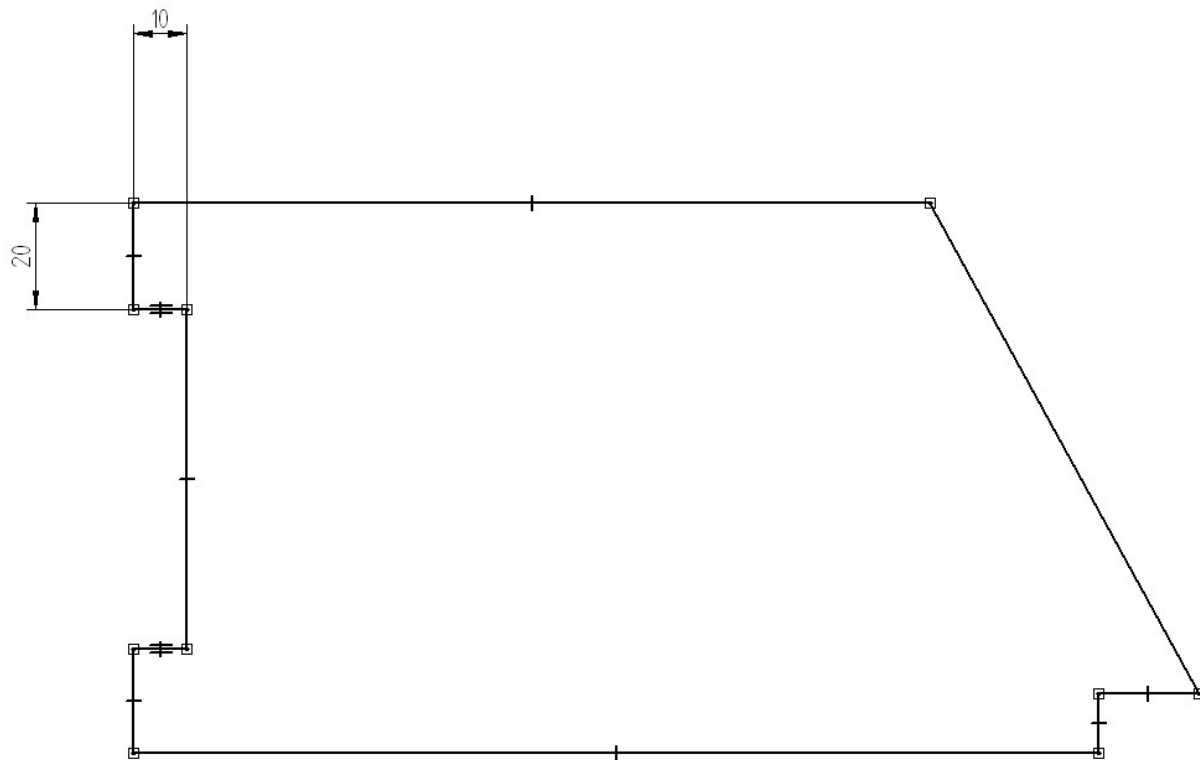
Narzędziem **SmartDimension** nadać wymiar jak poniżej



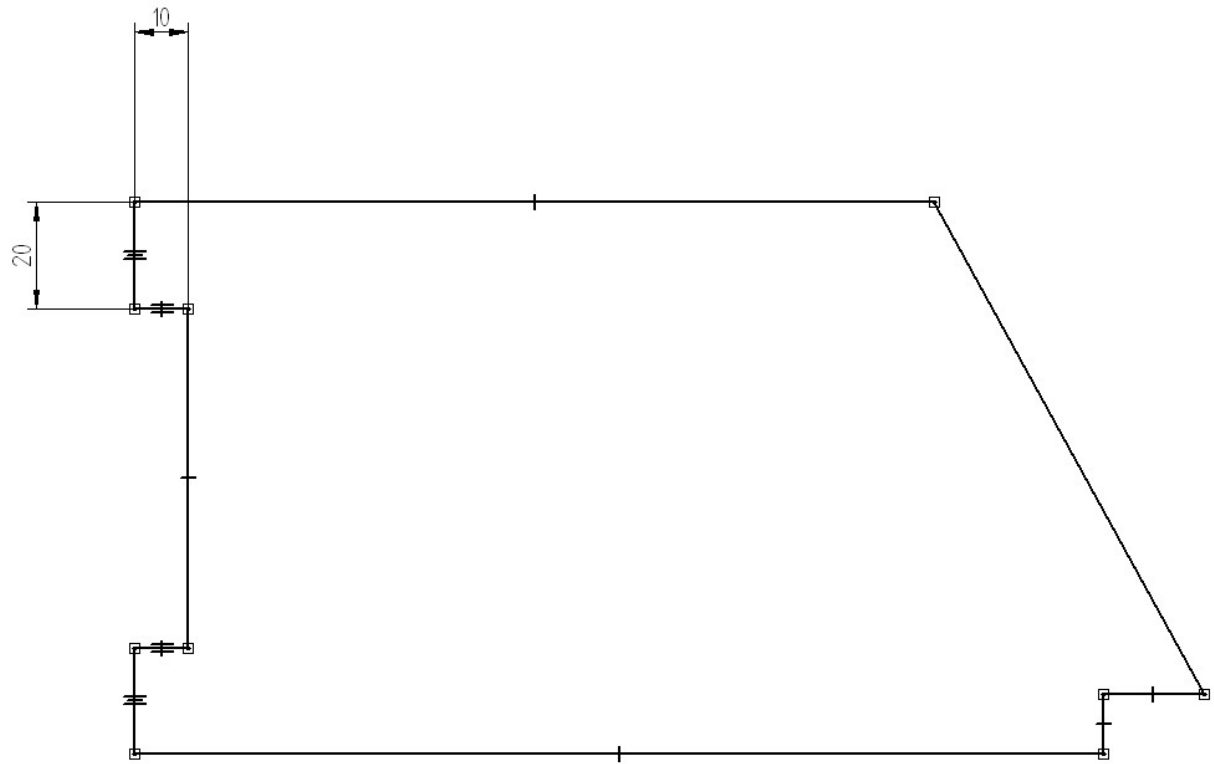
Wykorzystując relację **Równość** narzucić wymiar jak poniżej



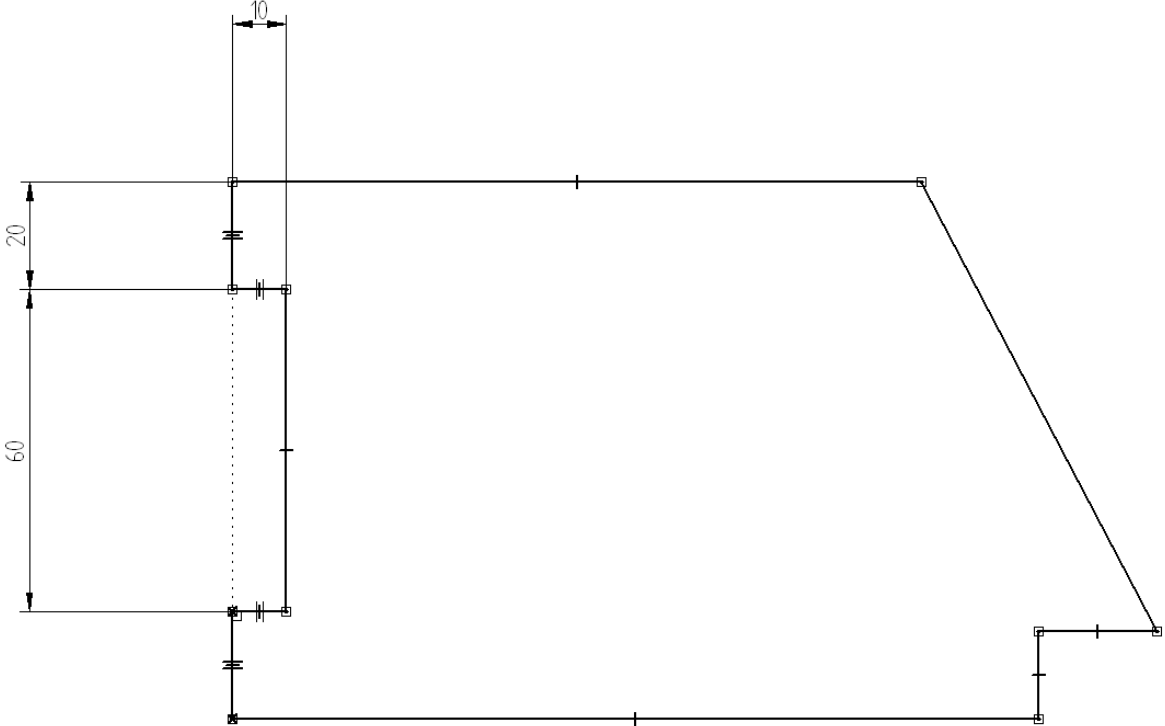
Narzędziem **SmartDimension** nadać wymiar jak poniżej



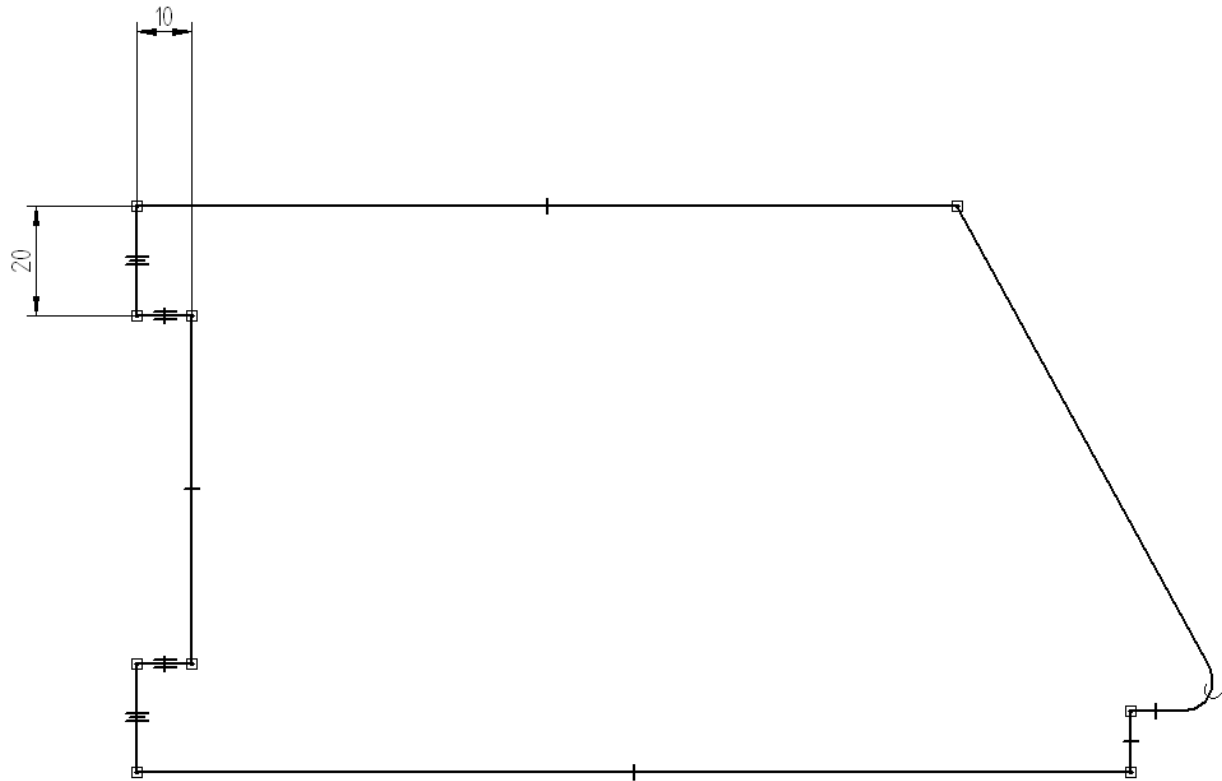
Wykorzystując relację **Równość** narzucić wymiar jak poniżej



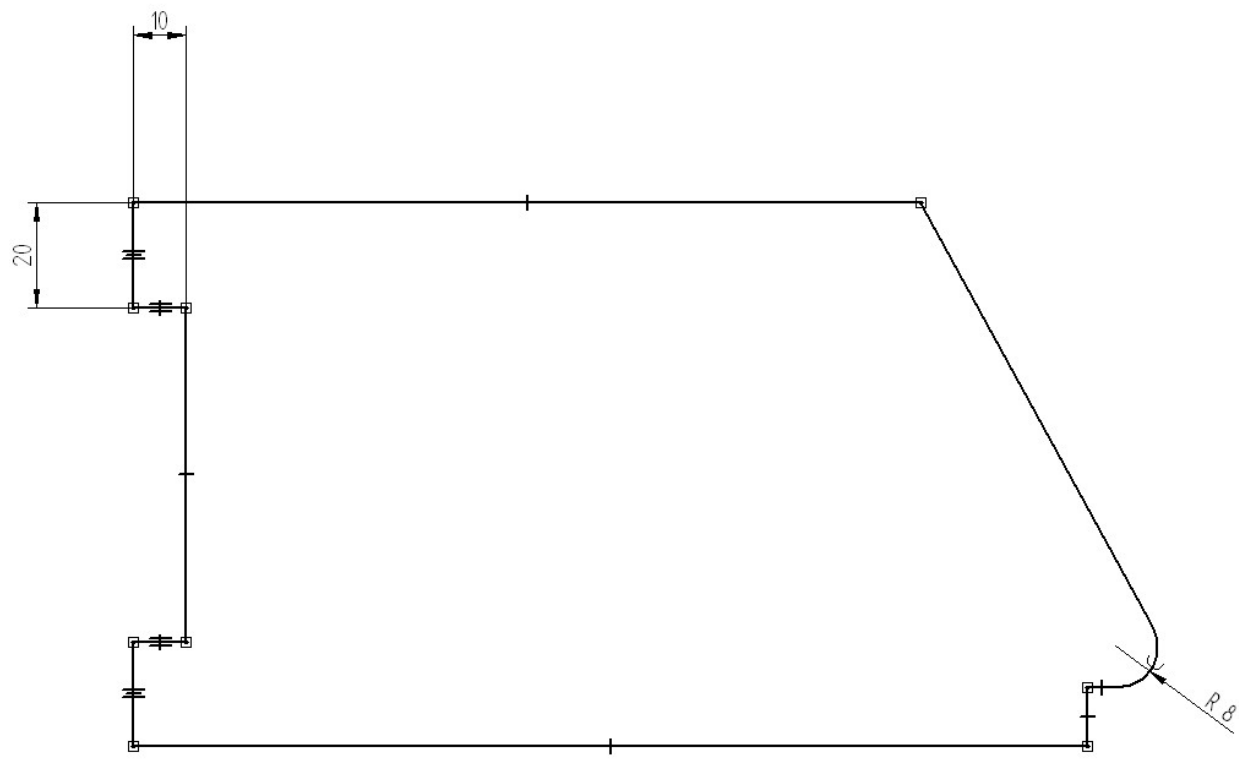
Narzędziem **SmartDimension** nadać wymiar jak poniżej



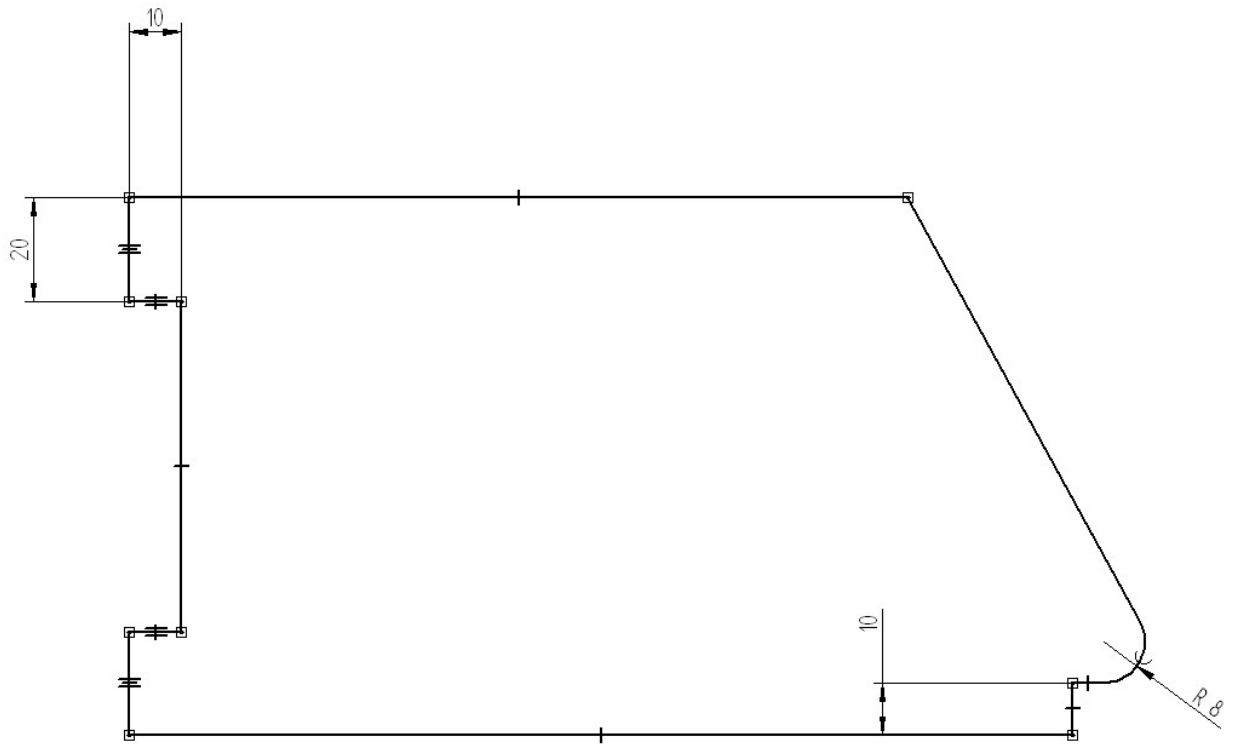
Wykorzystując narzędzie **Zaokrąglenie** wykonać łuk jak poniżej



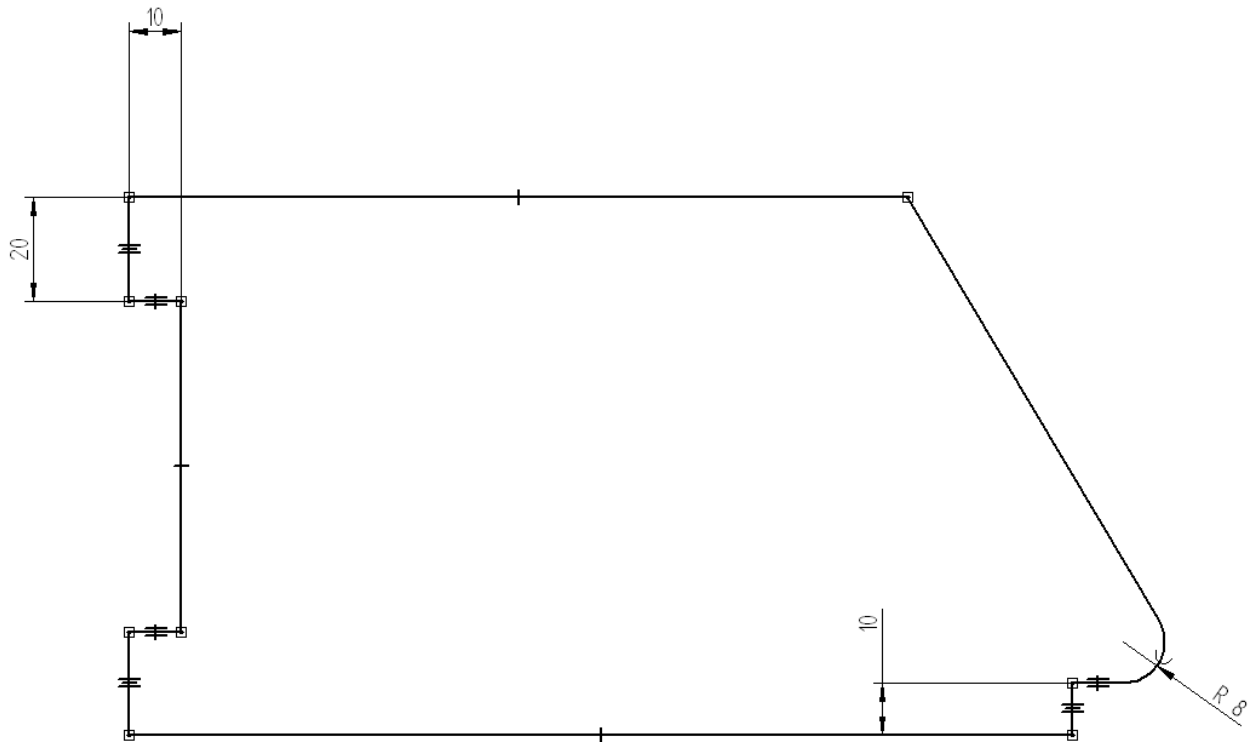
Narzędziem **SmartDimension** nadać wymiar jak poniżej



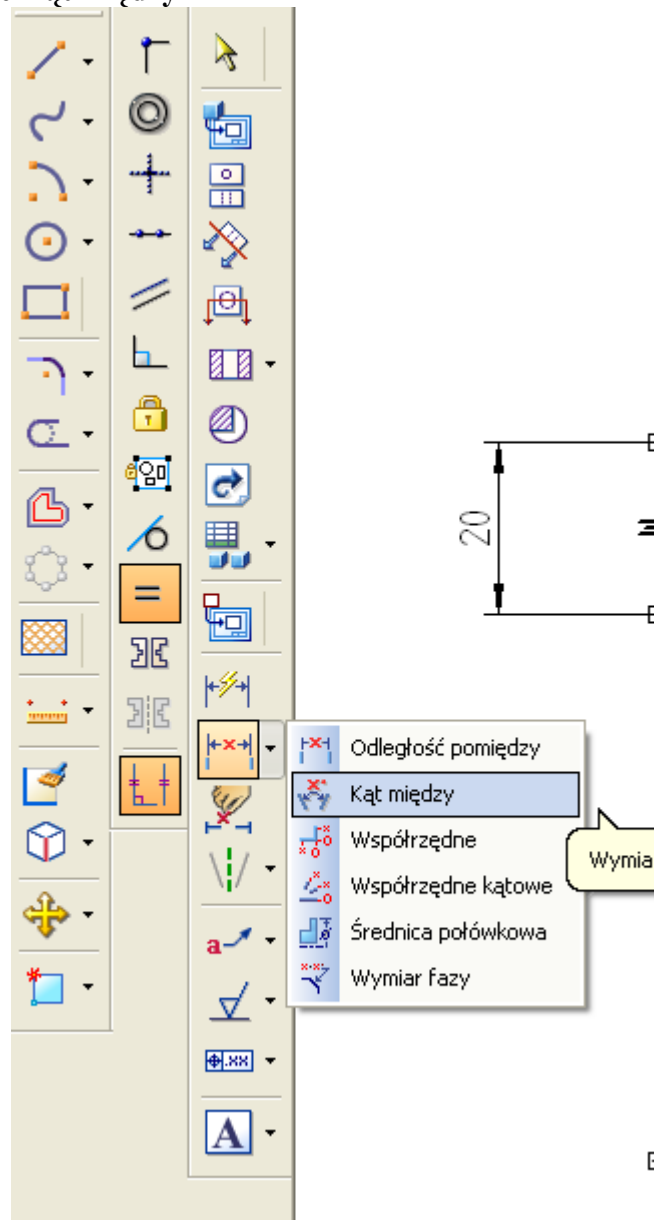
Narzędziem **SmartDimension** nadać wymiar jak poniżej



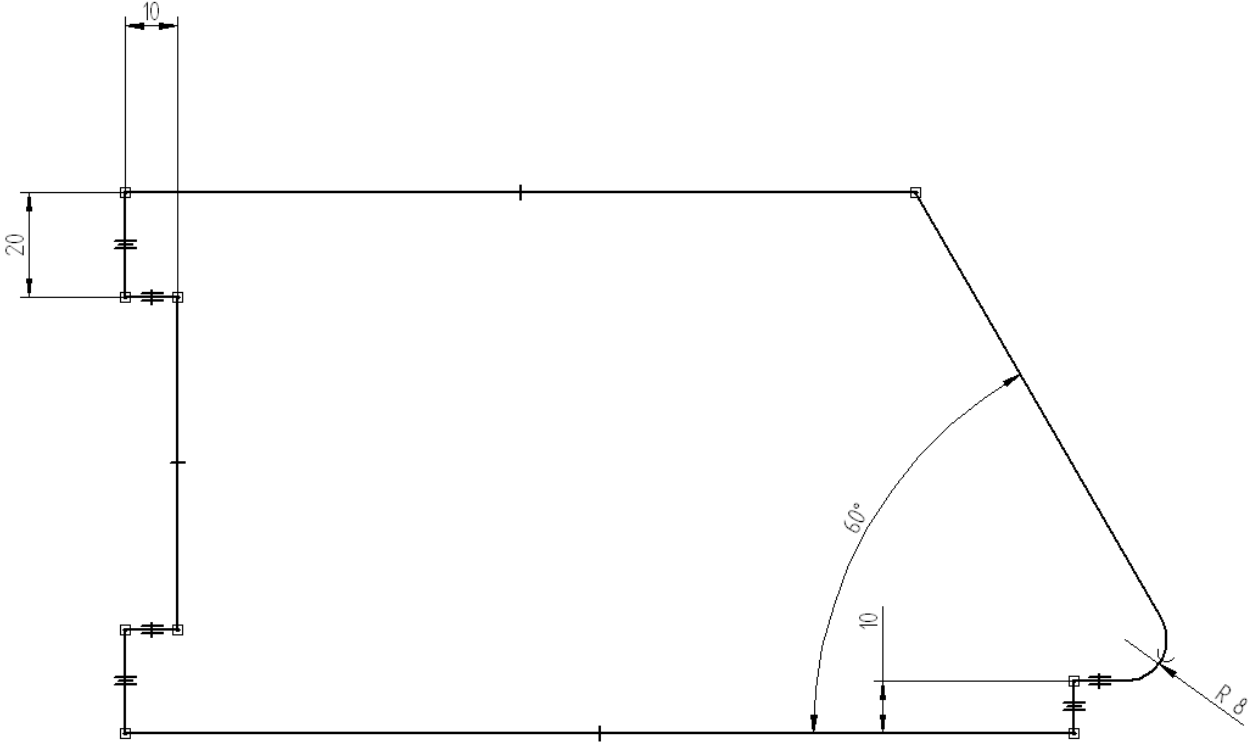
Wykorzystując relację **Równość** narzucić wymiar jak poniżej



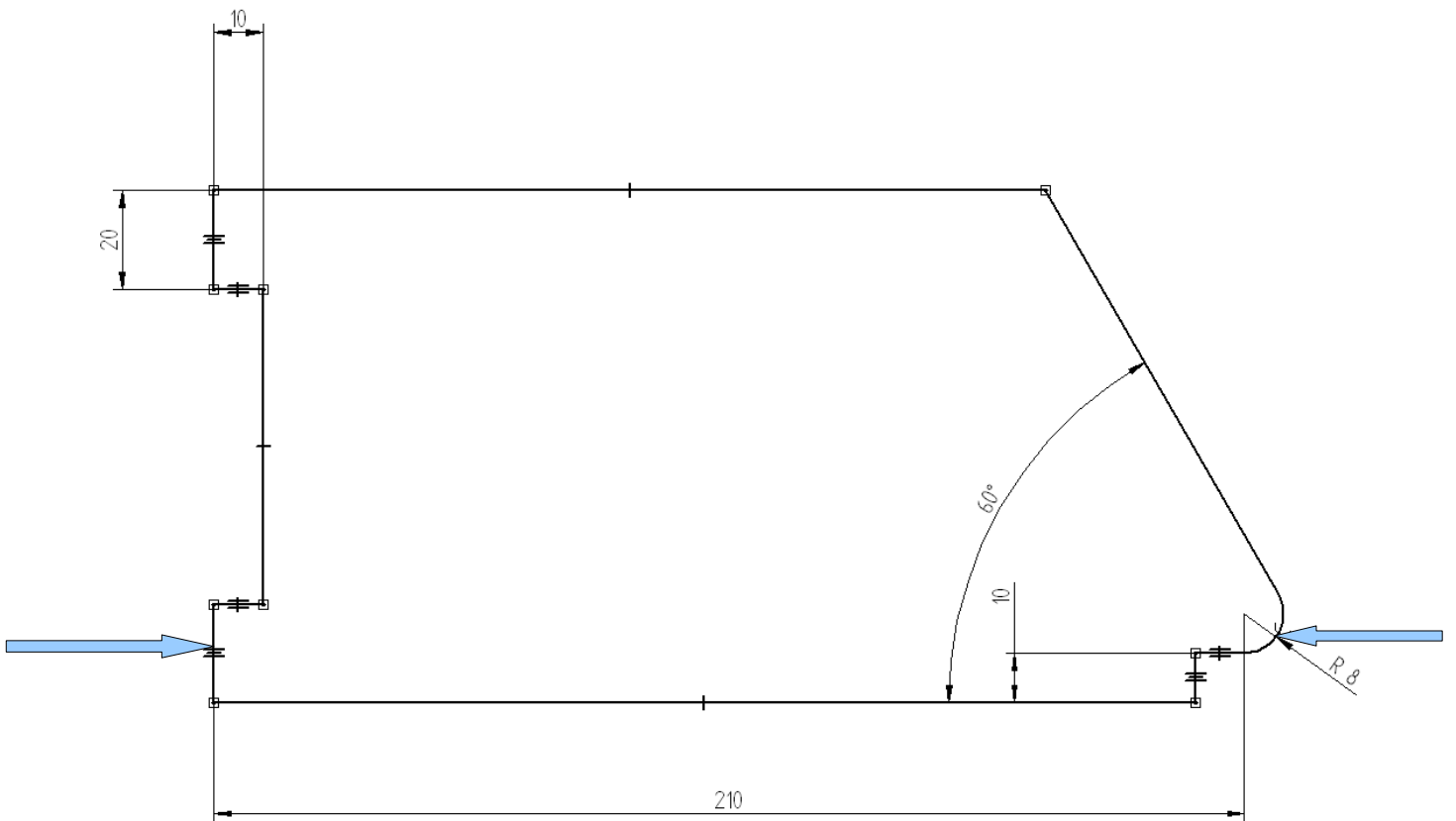
Wykorzystując narzędzie **Kąt między**



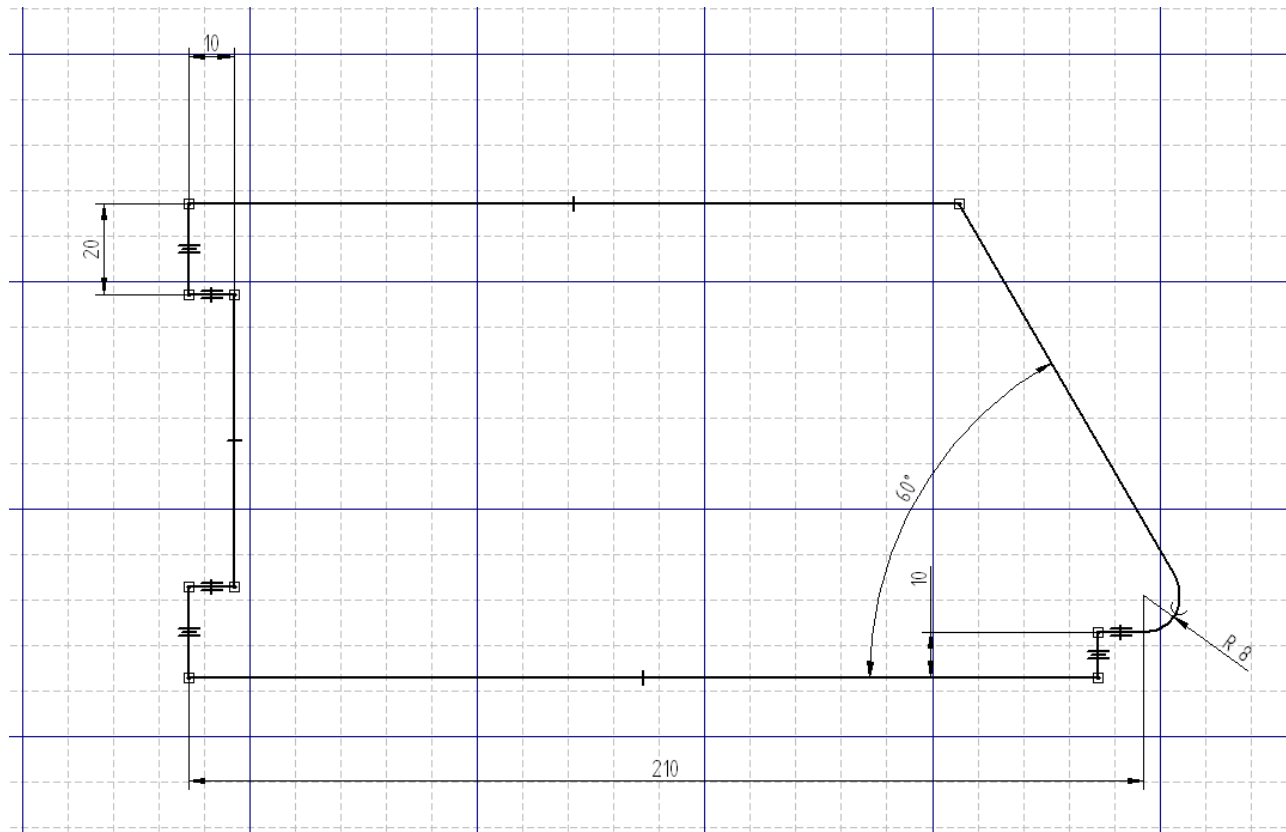
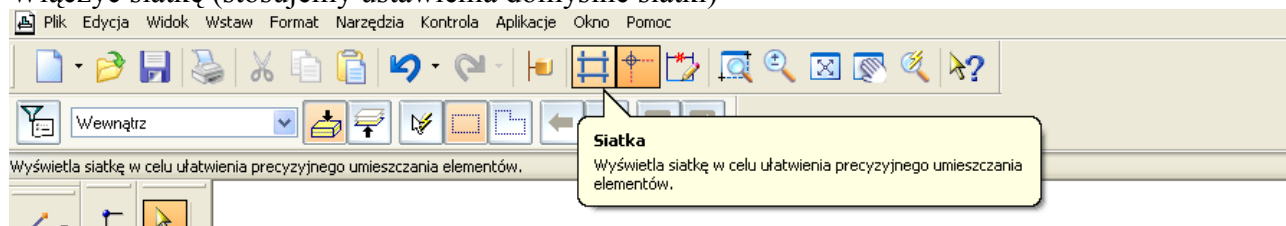
Zwymiarować kąt jak poniżej



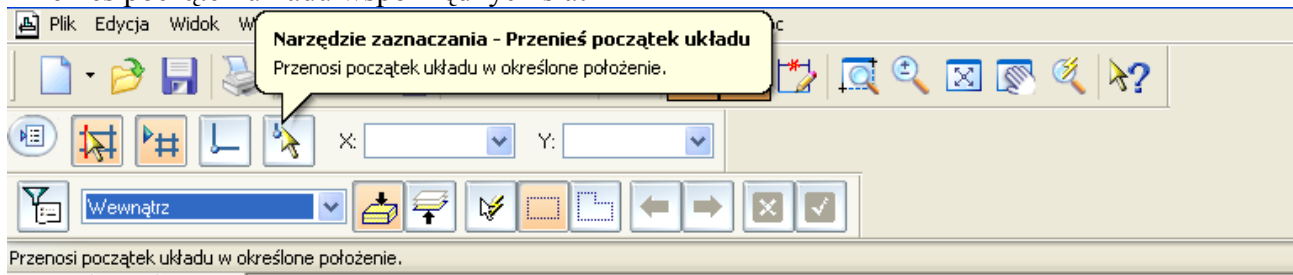
Narzędziem **SmartDimension** nadać wymiar jak poniżej (najpierw kliknąć w łuk a następnie w linię)



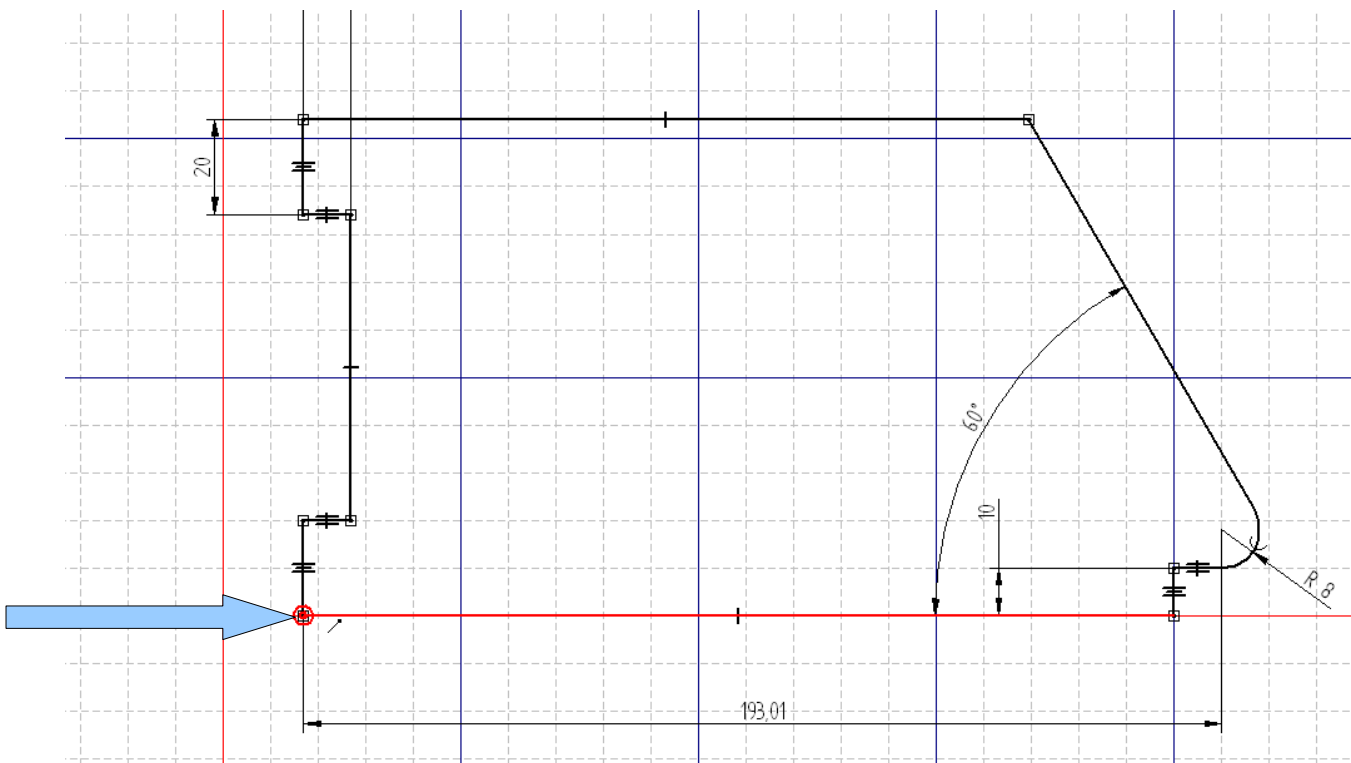
Włączyć siatkę (stosujemy ustawienia domyślne siatki)



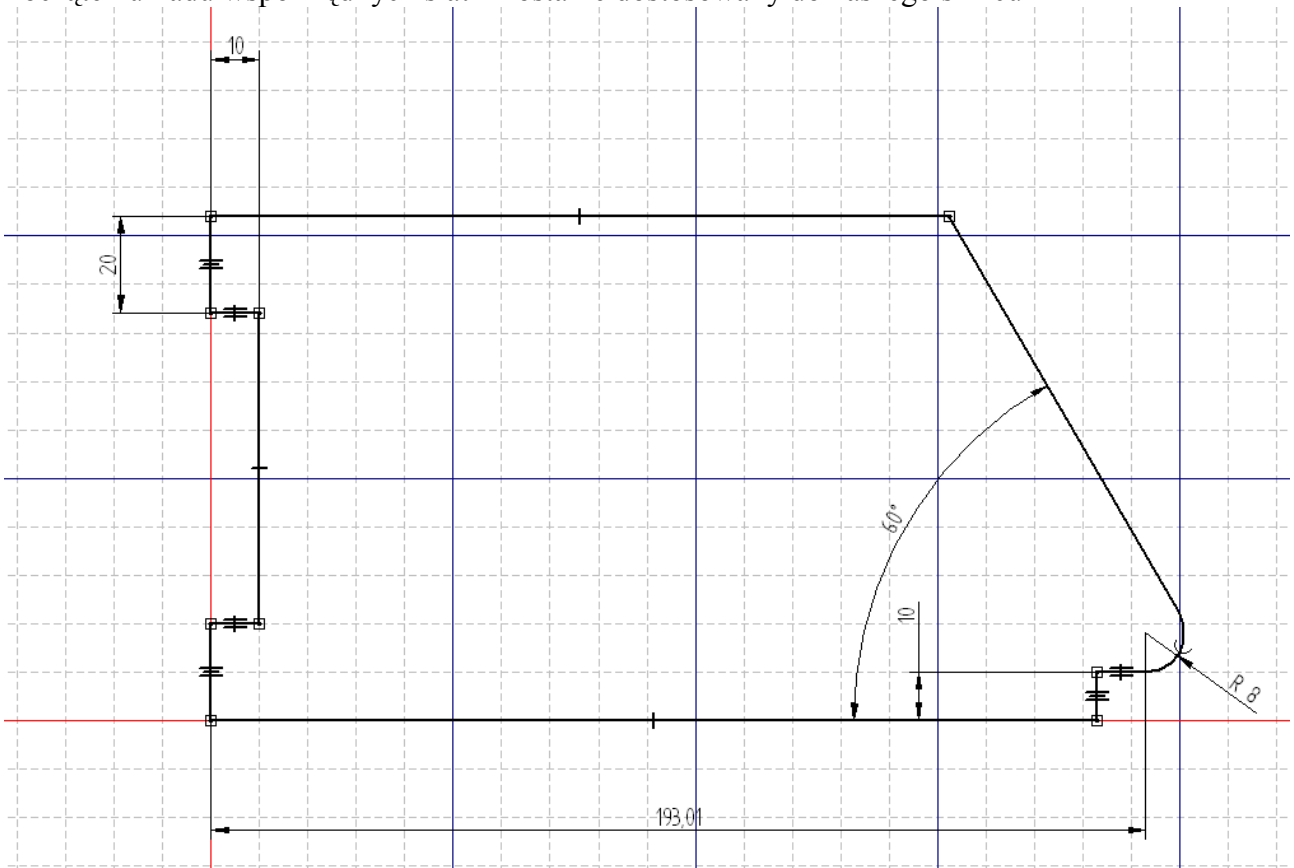
Przenieś początek układu współrzędnych siatki



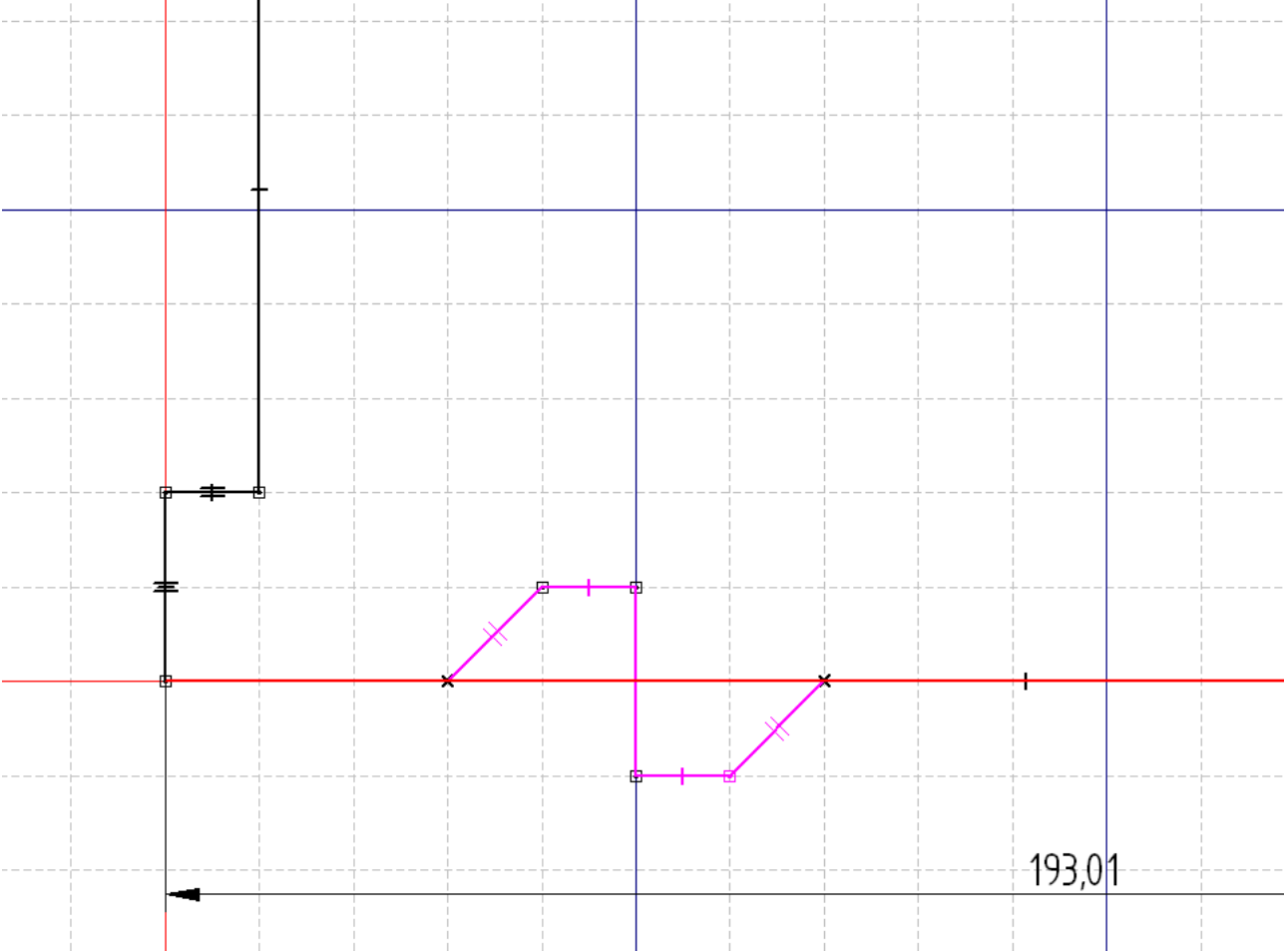
wskazujemy lewy dolny róg szkicu (ta operacja może zmienić dolny wymiar 210 ponieważ punkty charakterystyczne szkicu zostaną dopasowane do linii siatki, zmienimy ten wymiar w etapie końcowym szkicu)



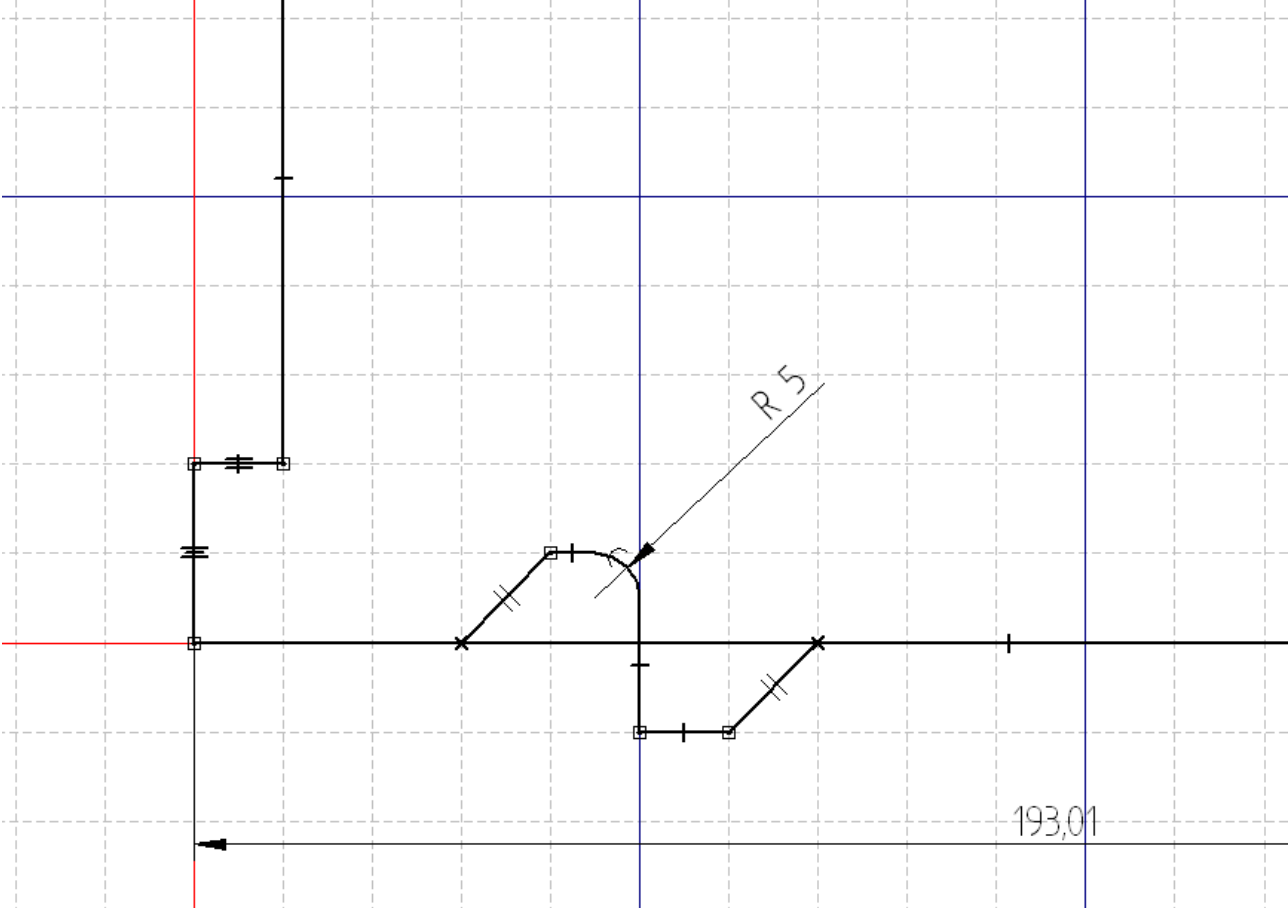
Początek układu współrzędnych siatki zostanie dostosowany do naszego szkicu



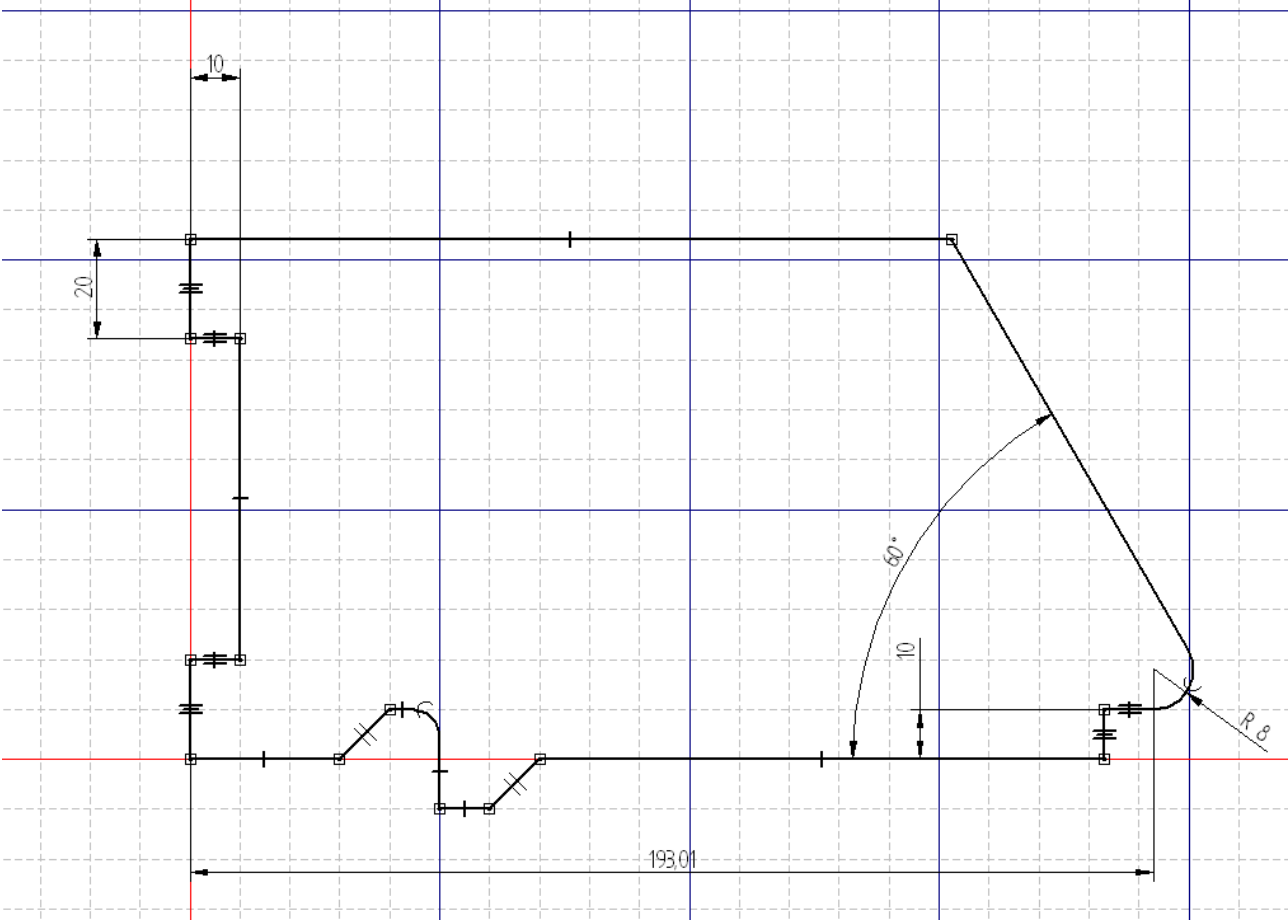
Poleceniem rysowania linii rysujemy po liniach siatki następujący szkic (linie do narysowania podświetlone na fioletowo)



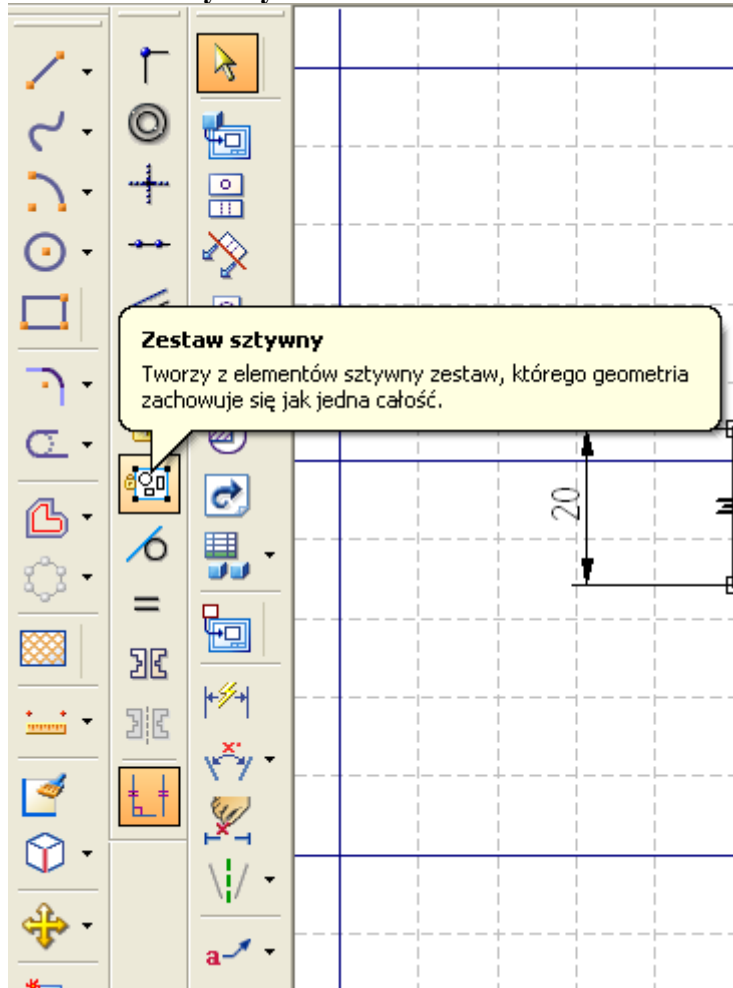
Narzędziem **Zaokrąglenie** rysujemy łuk oraz wymiarujemy go jak poniżej



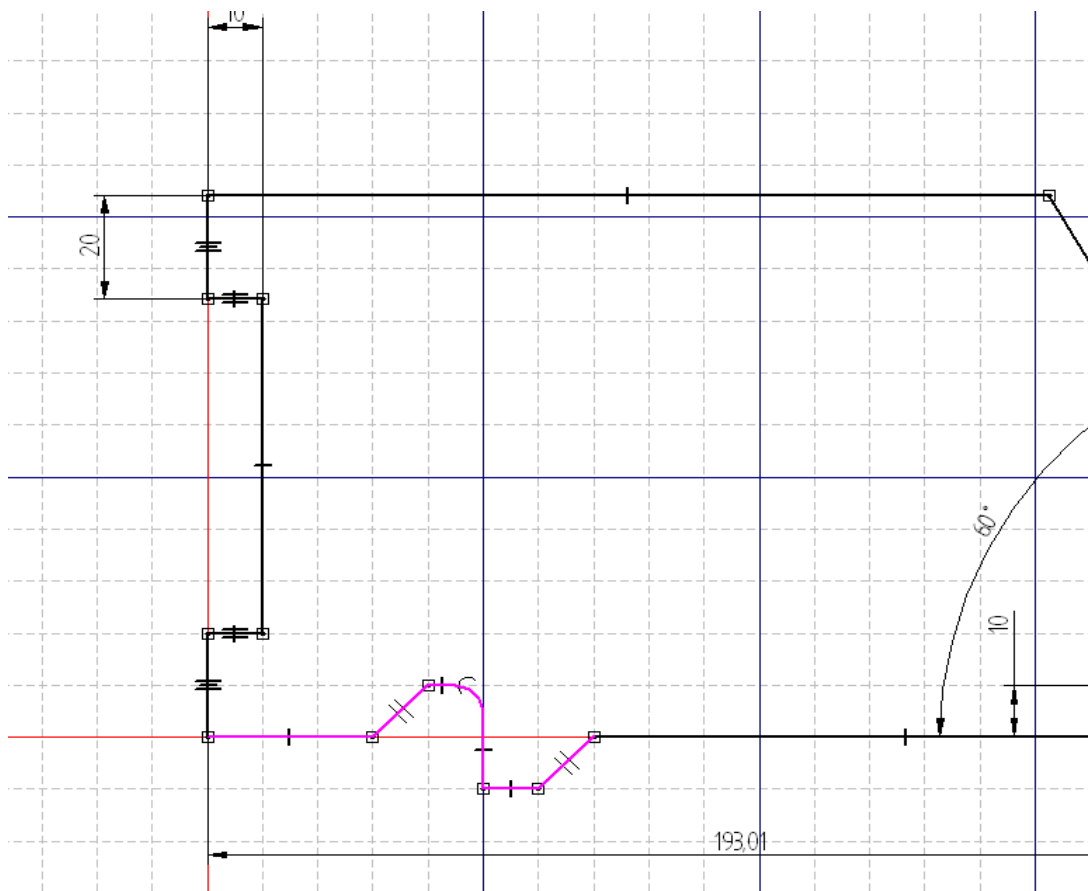
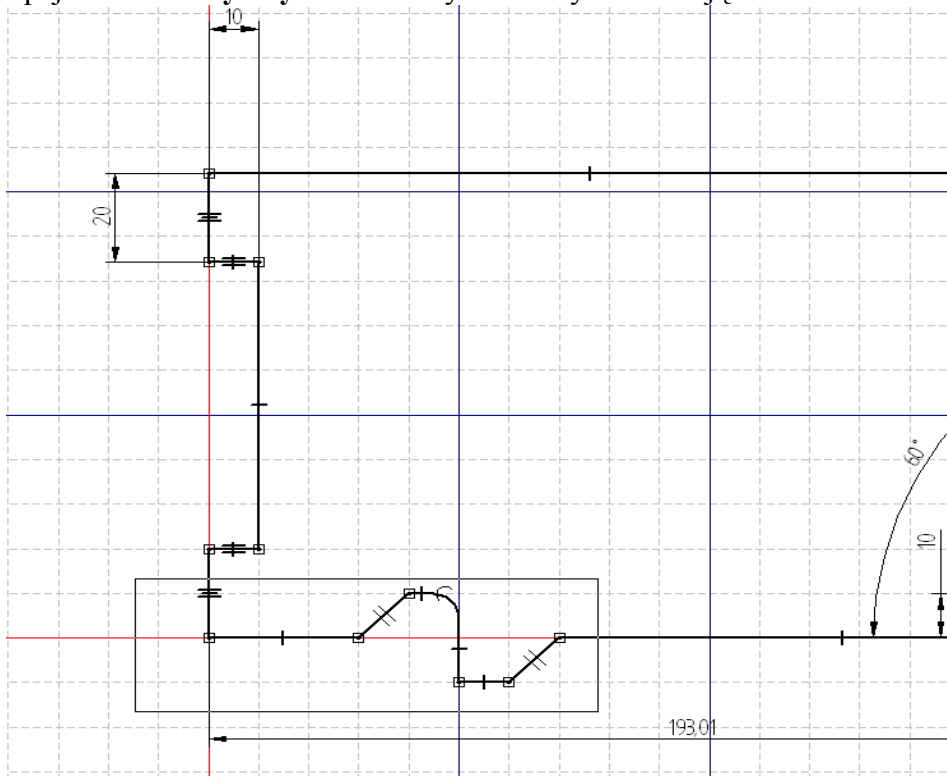
Narzędziem **Przytnij** usuwamy zbędne linie



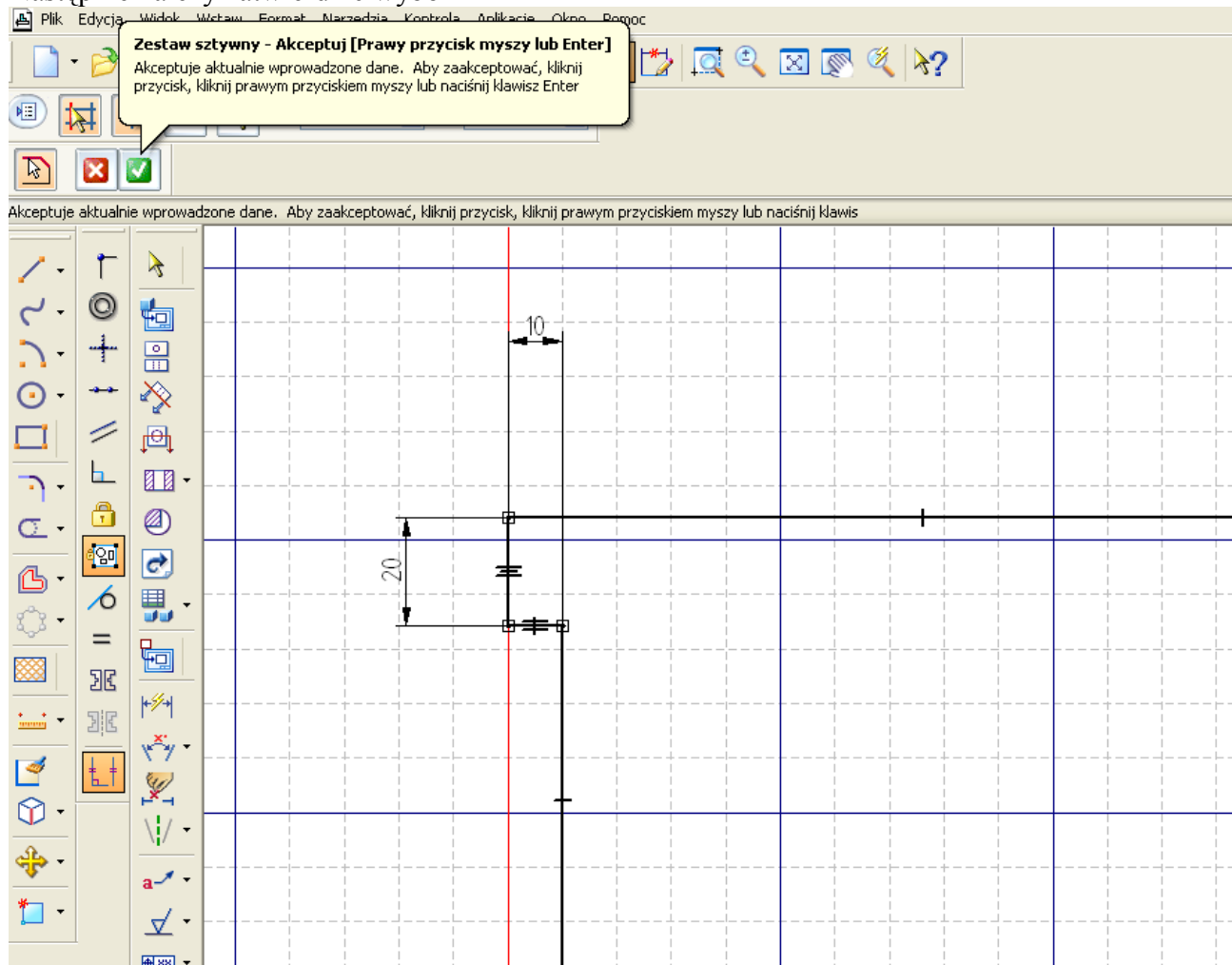
Ze względu na to, iż wykonany szkic jest nie w pełni powiązany z całością wymiarami wykorzystamy narzędzie **Zestaw sztywny**



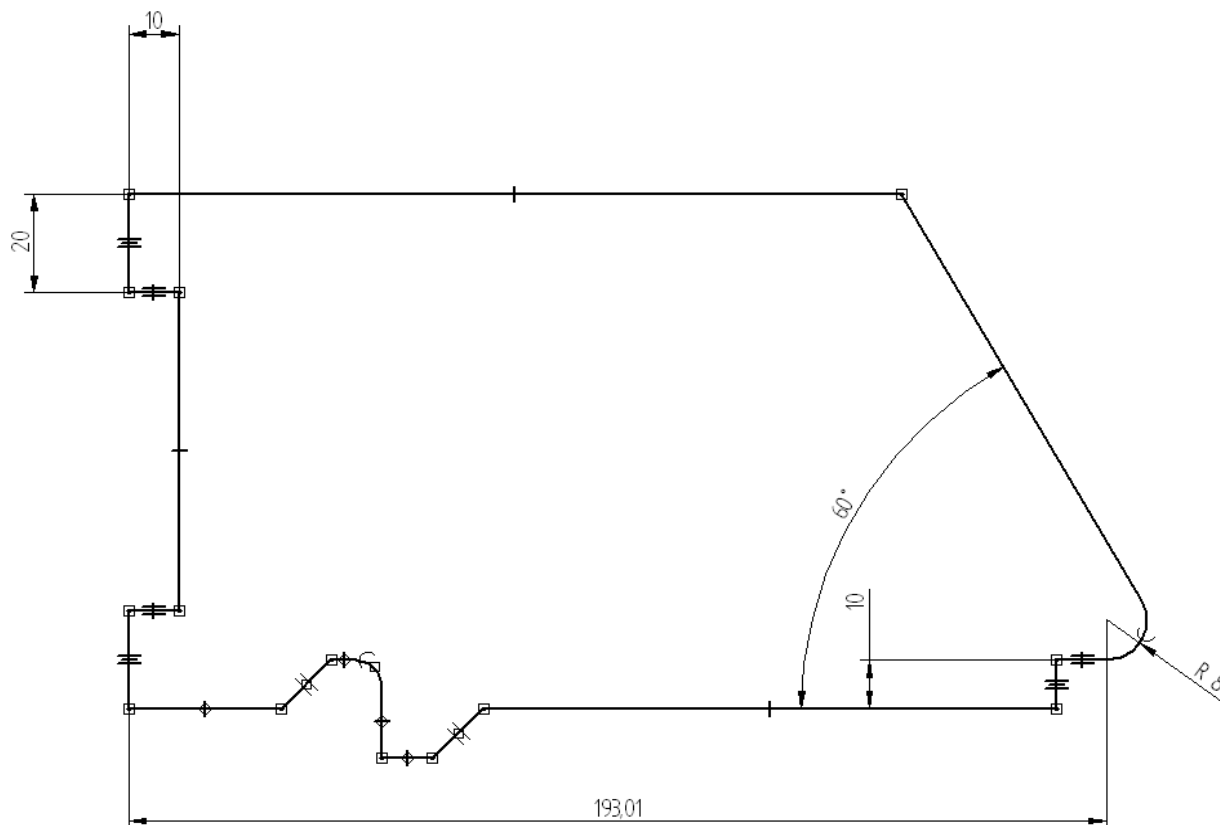
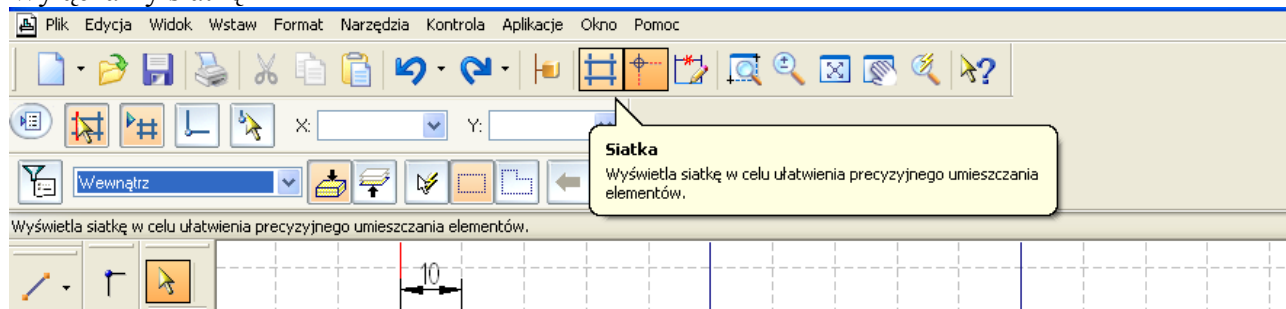
Po wybraniu opcji **Zestaw sztywny** zaznaczamy elementy które mają zostać utwierdzone



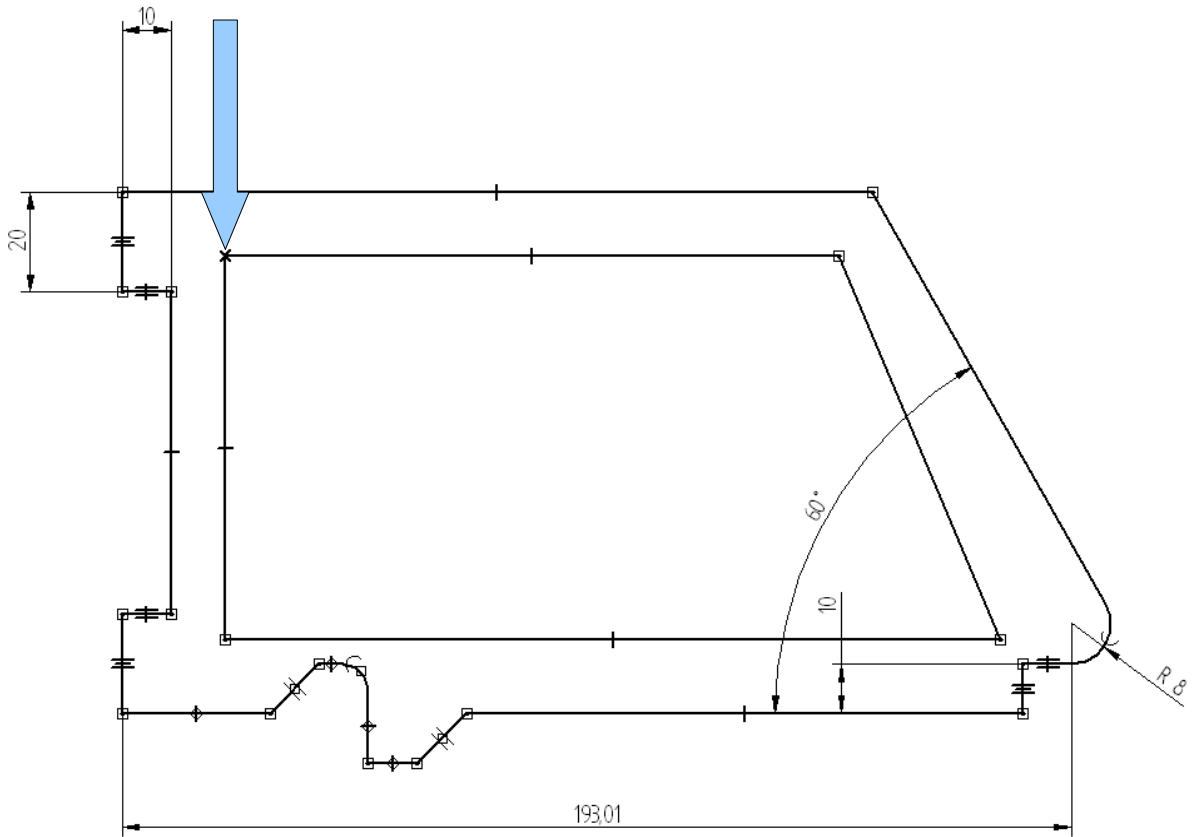
Następnie należy zatwierdzić wybór



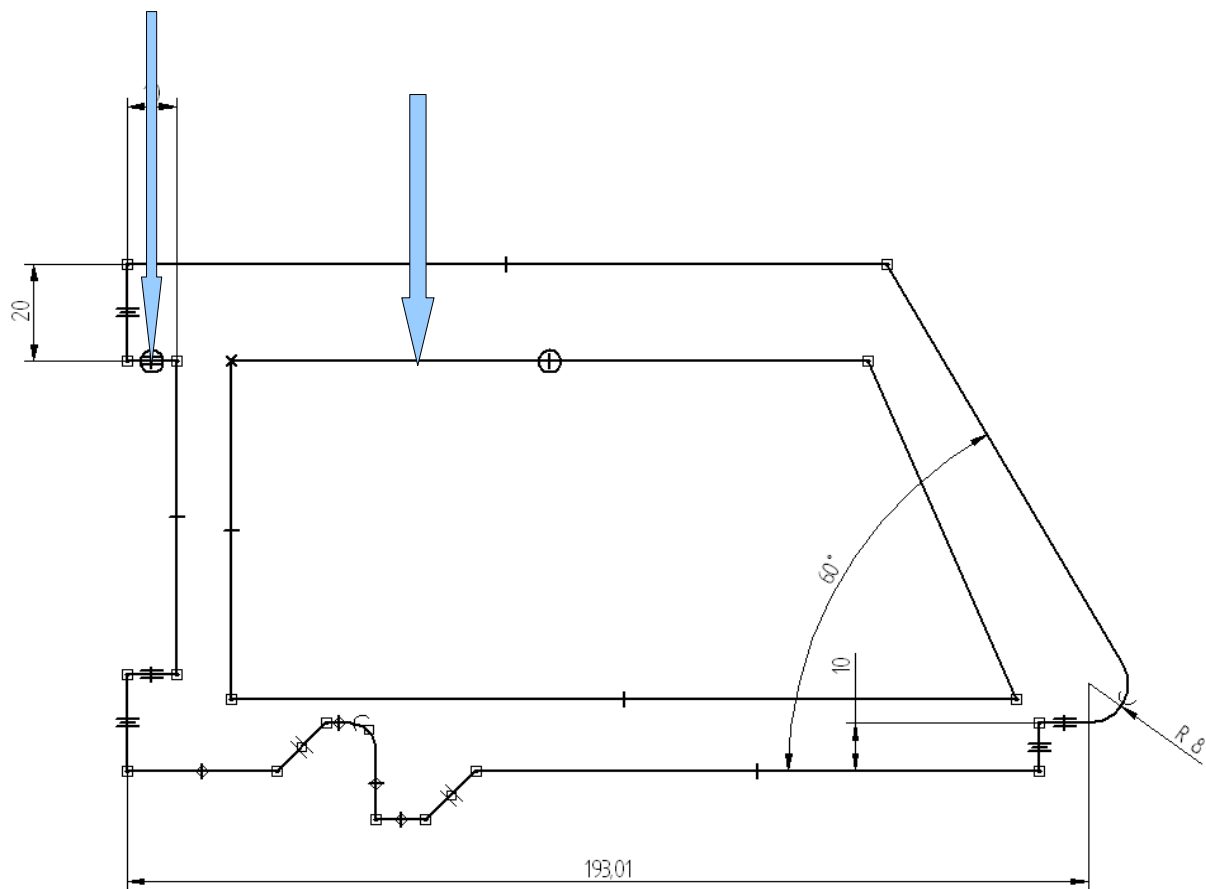
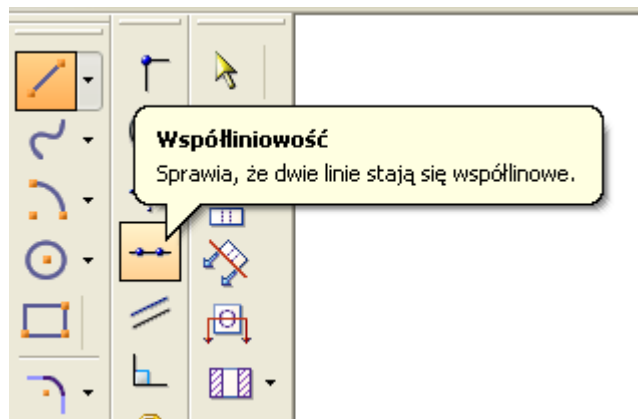
Wyłączamy siatkę

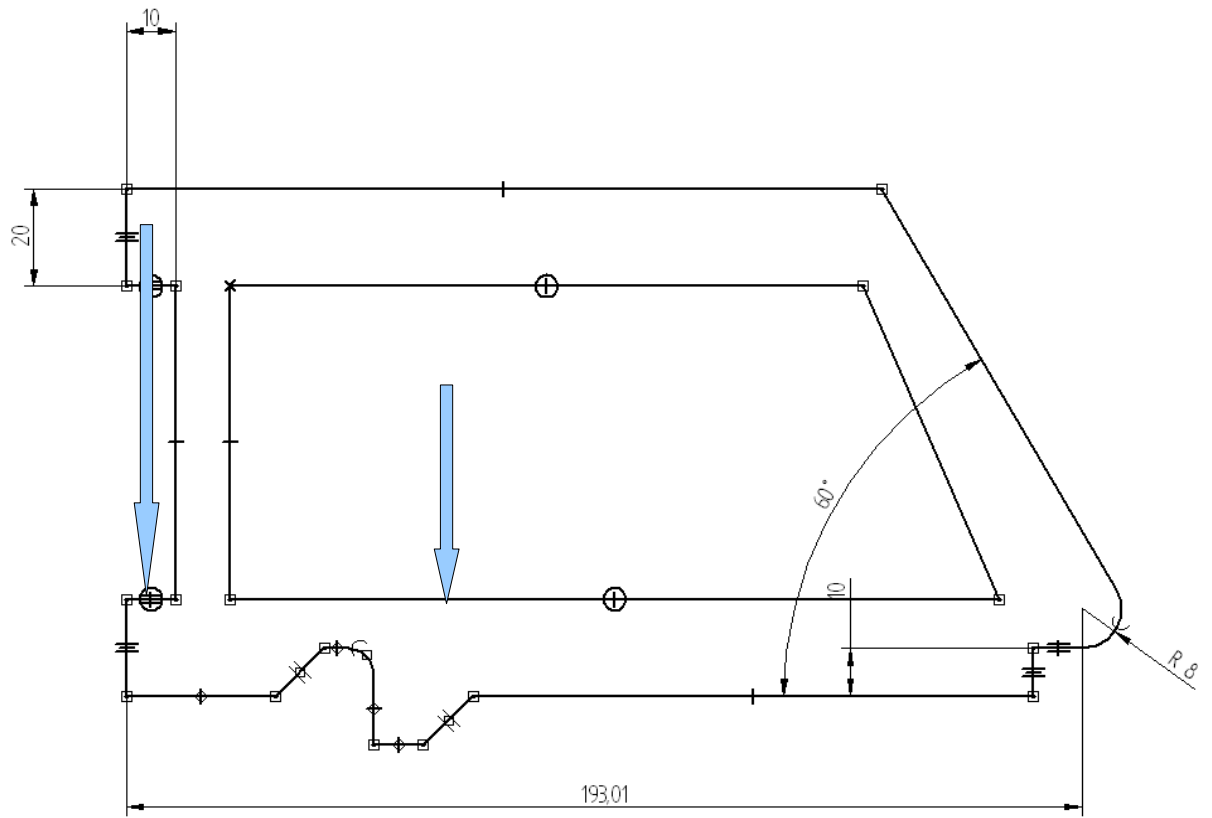


Za pomocą narzędzia **Linia** rysujemy wewnętrzny zarys szkicu (w sposób dowolny) należy jednak zamknąć rysowany szkic co pokazano strzałką poniżej (wskazany punkt to początek i koniec rysowania szkicu)

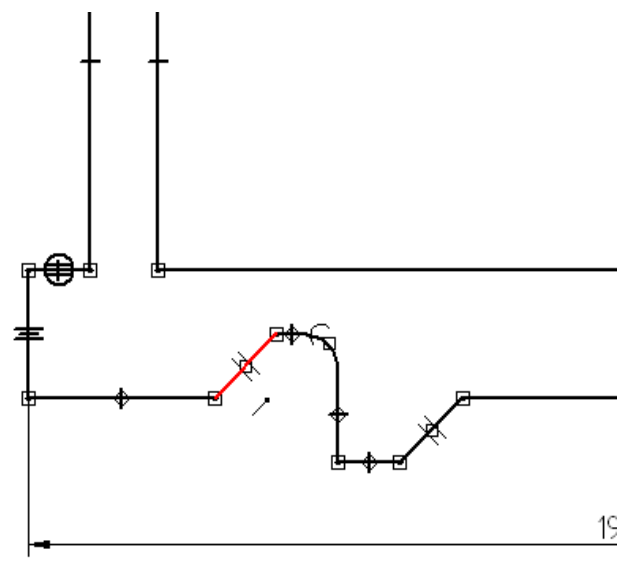


Wykorzystując relację **Współliniowość** nakładamy więzy na następujące linie

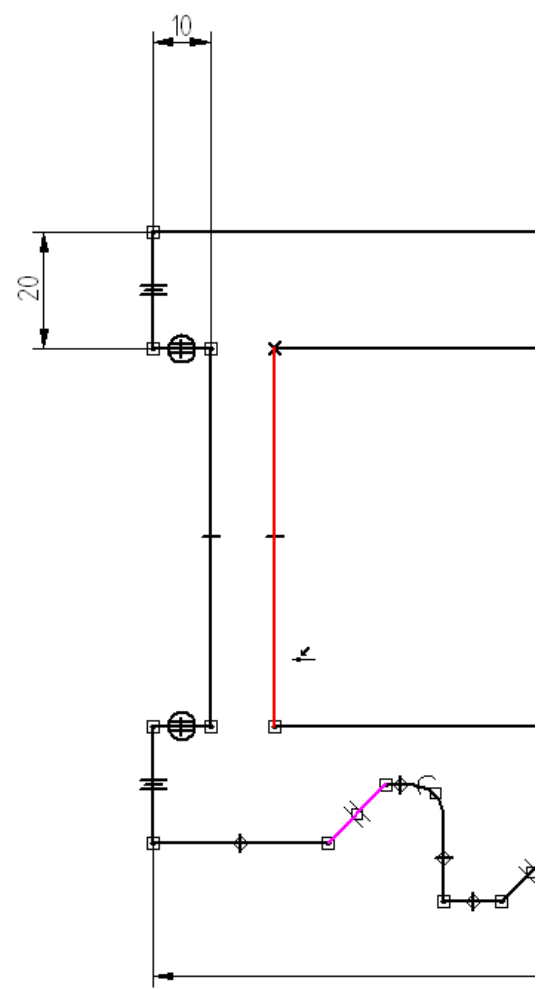




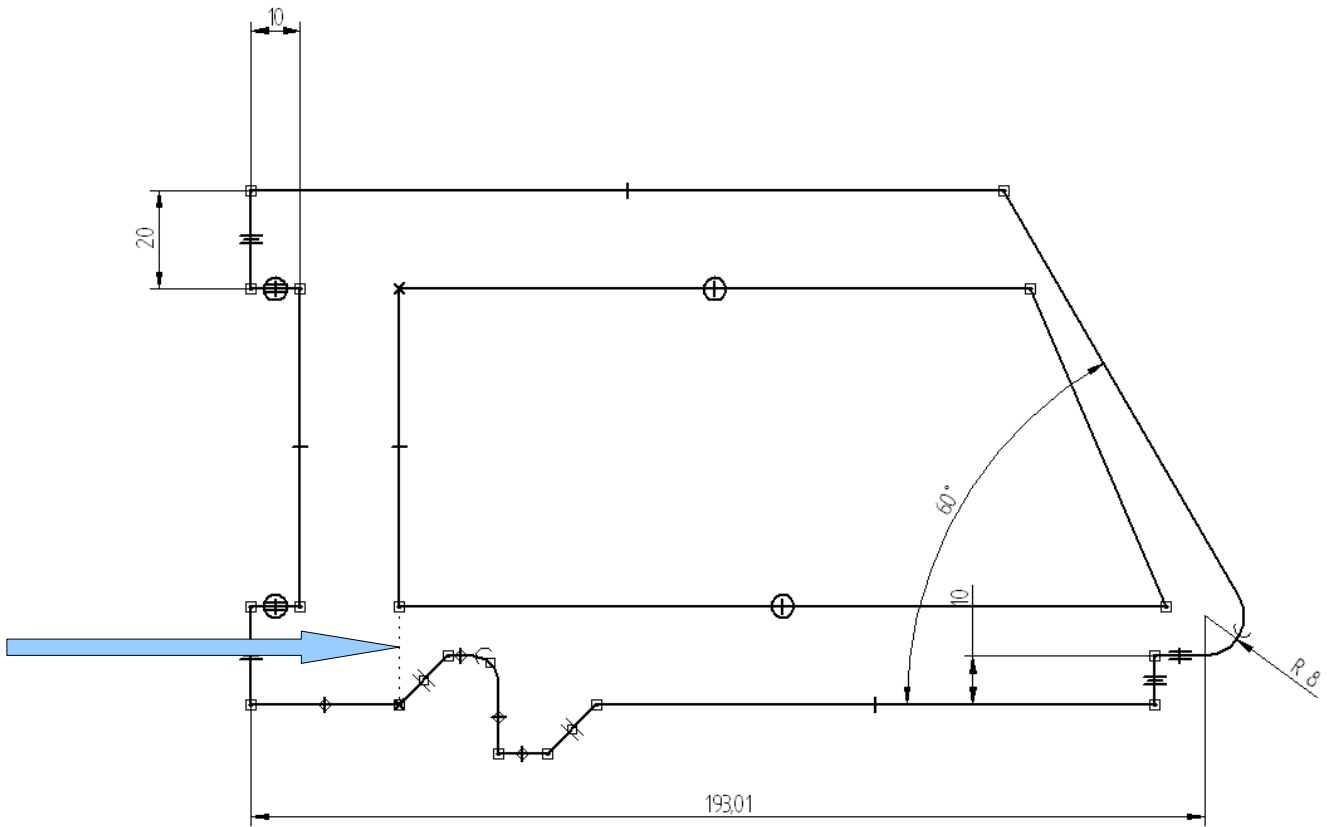
Wykorzystując relację **Połącz** klikamy najpierw we wskazany poniżej punkt (musi pokazać się symbol końca linii)



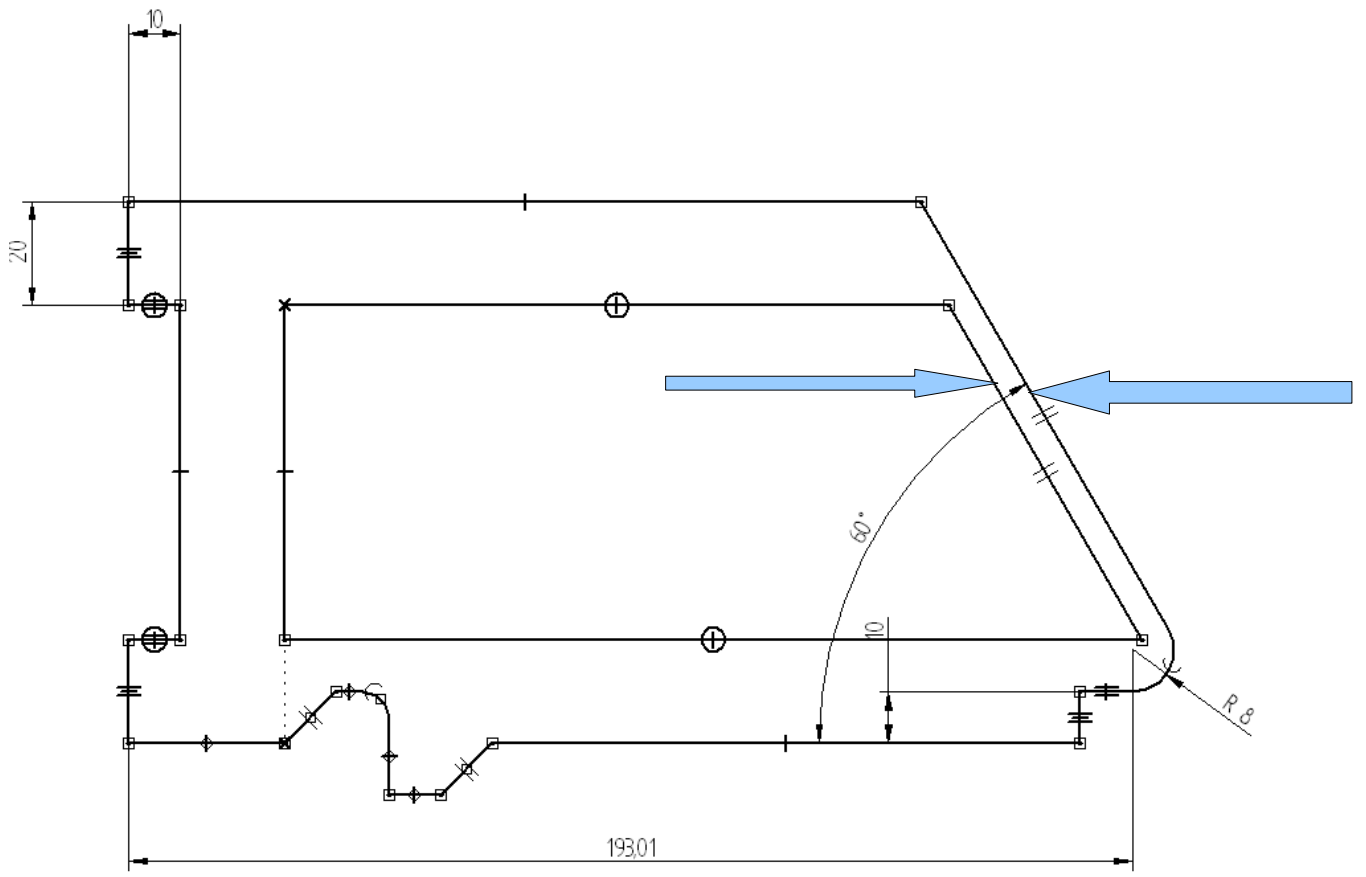
następnie w linie



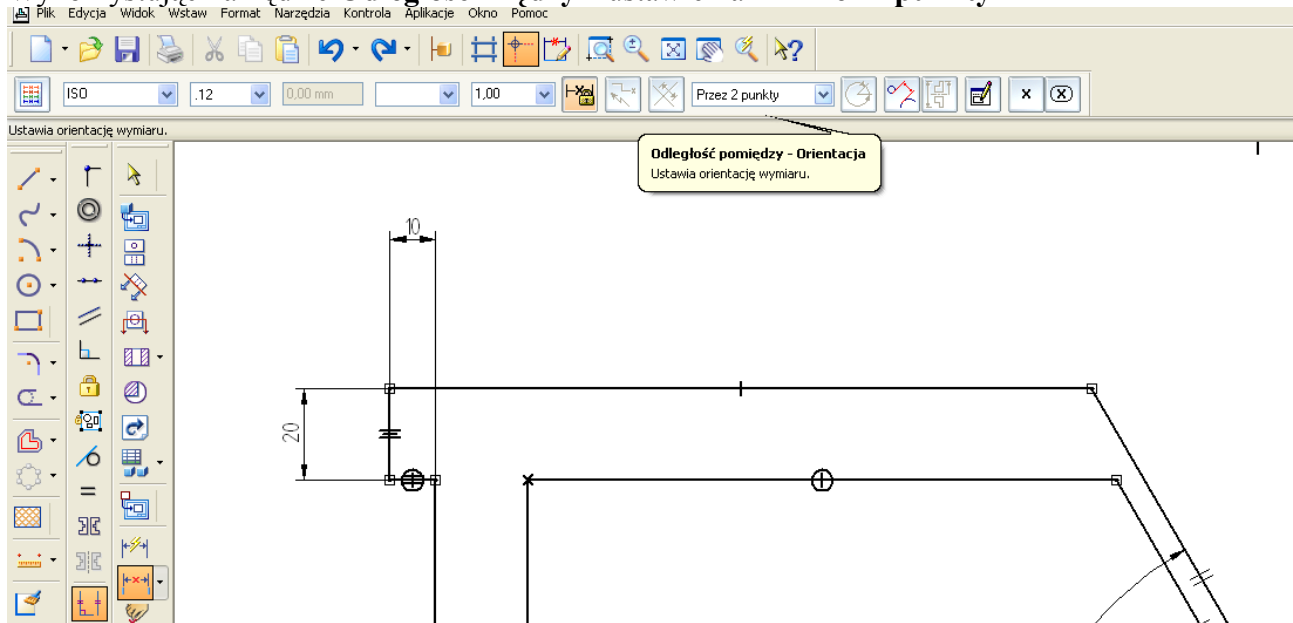
Utworzona zostanie następująca relacja



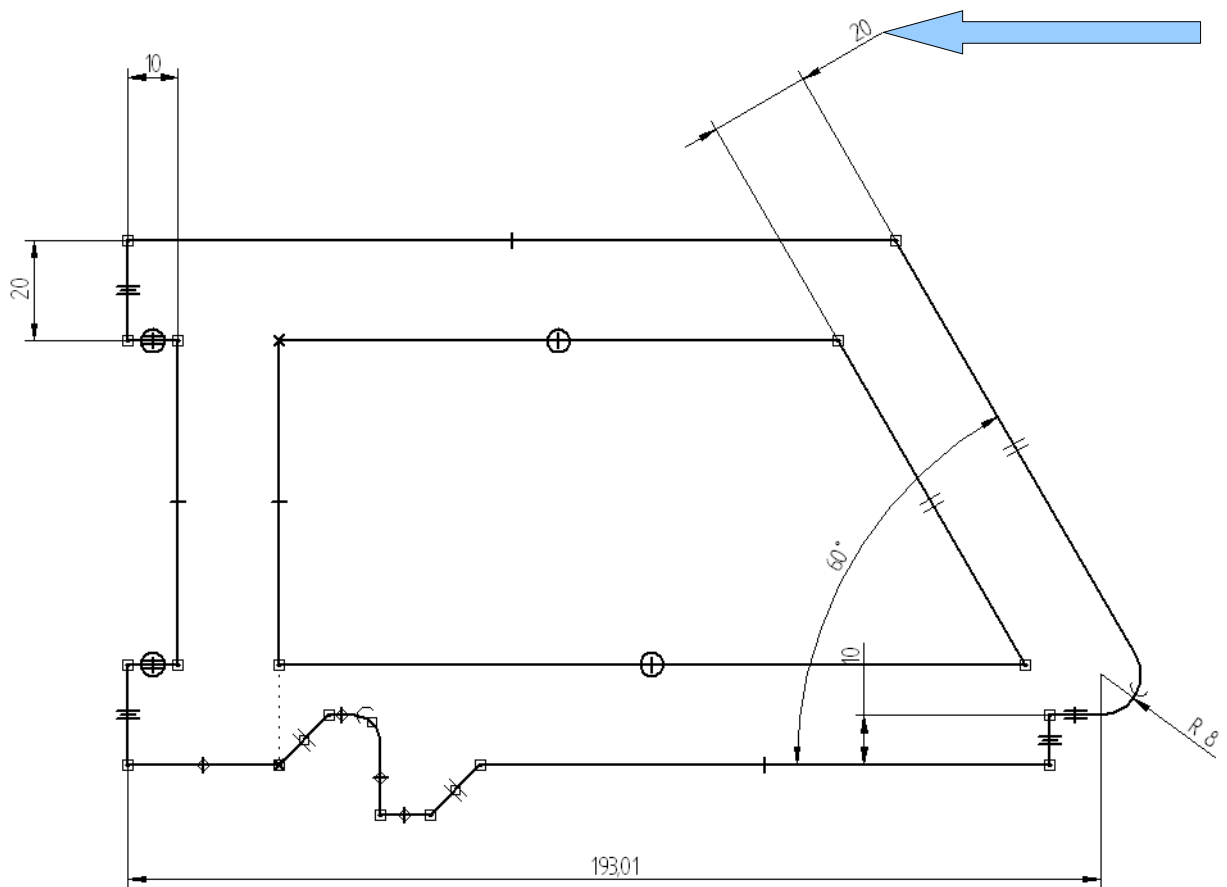
Wykorzystując relację **Równoległość** powiązać następujące linie szkicu



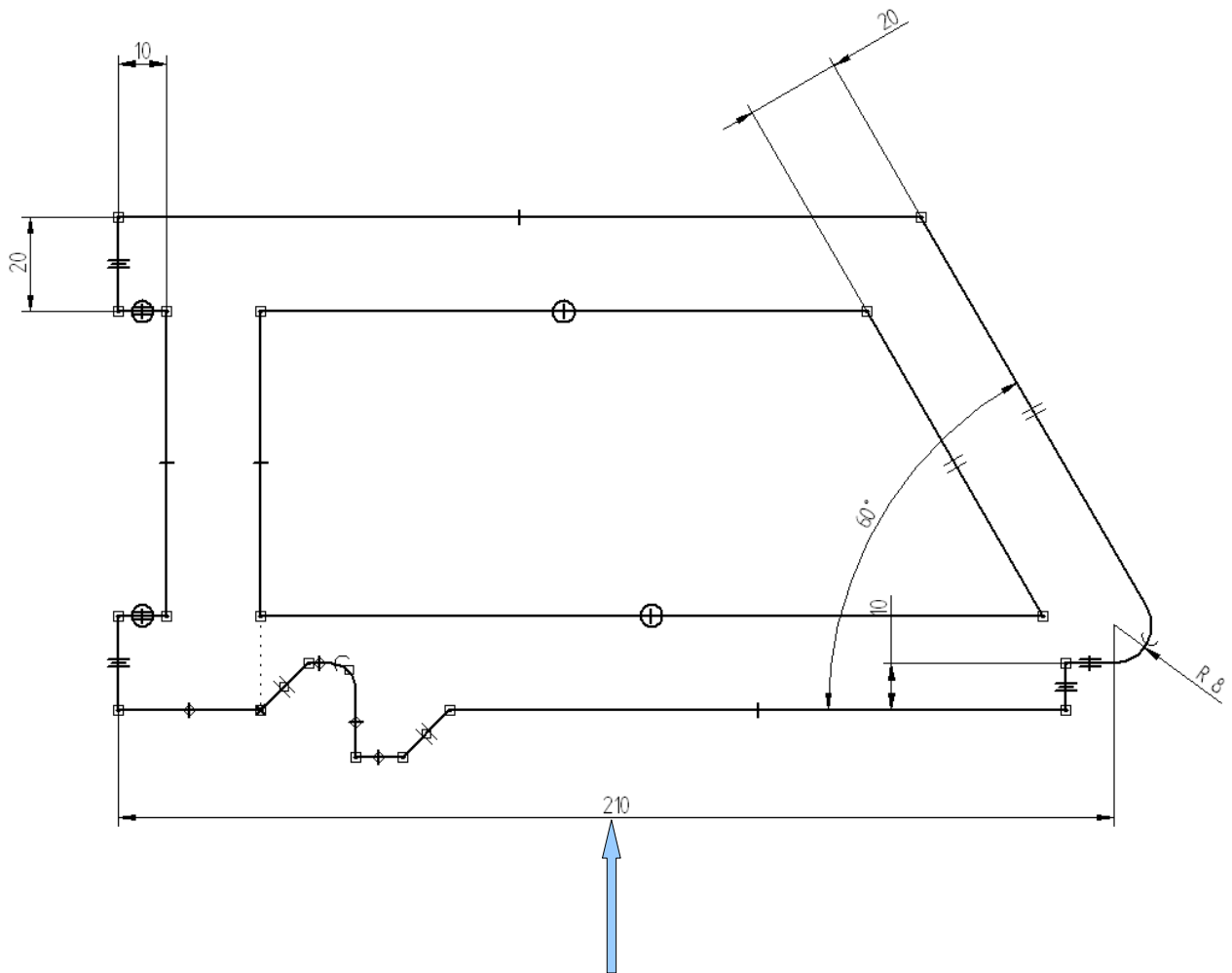
Wykorzystując narzędzie **Odległość między** z ustawieniami **Przez 2 punkty**



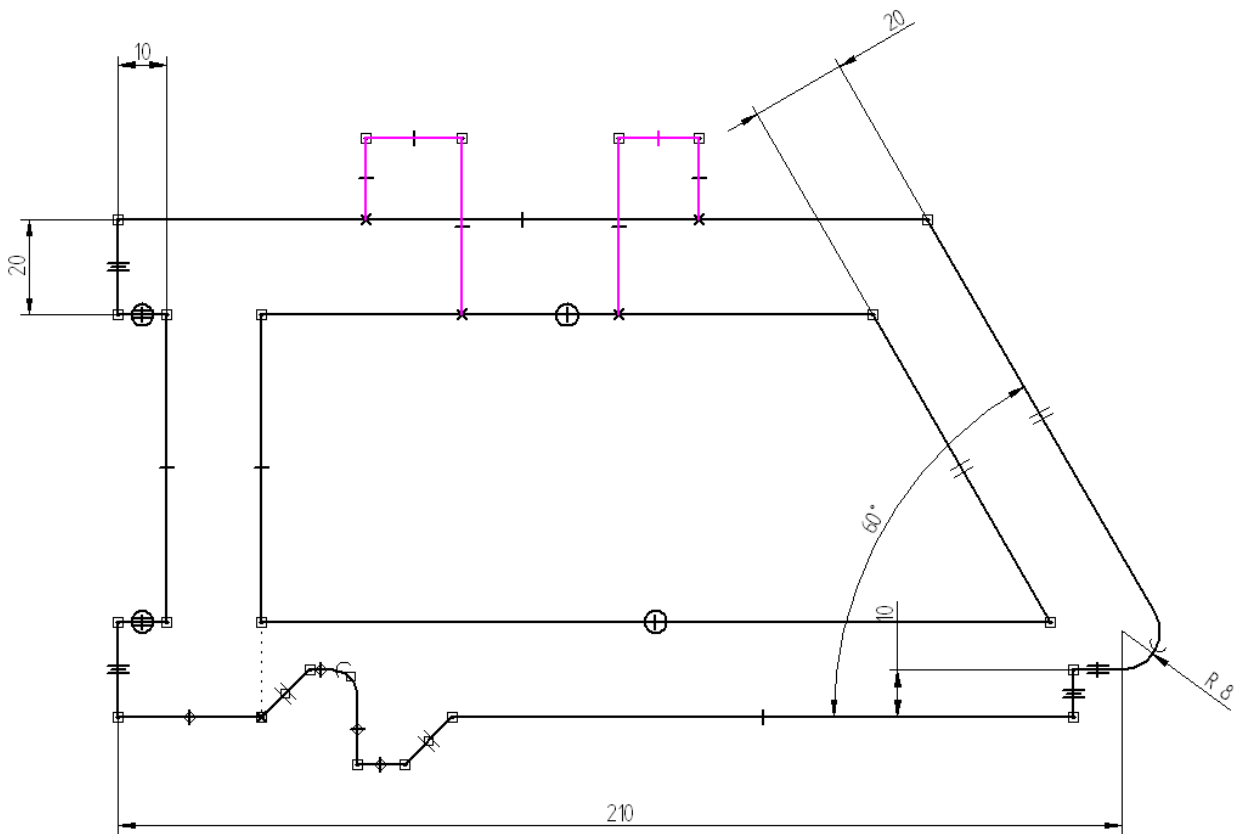
Nakładamy następujący wymiar



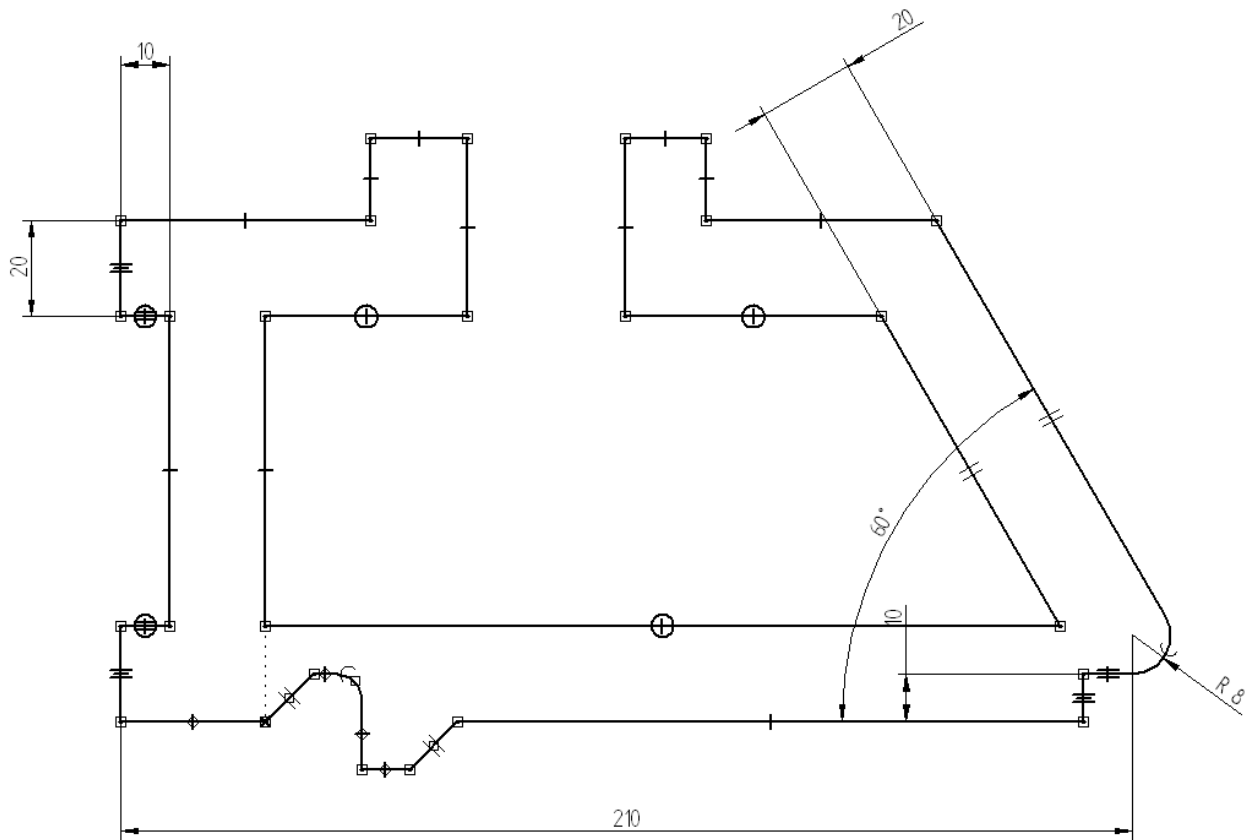
Zmieniamy wymiar charakterystycznej szerokości szkicu na **210**



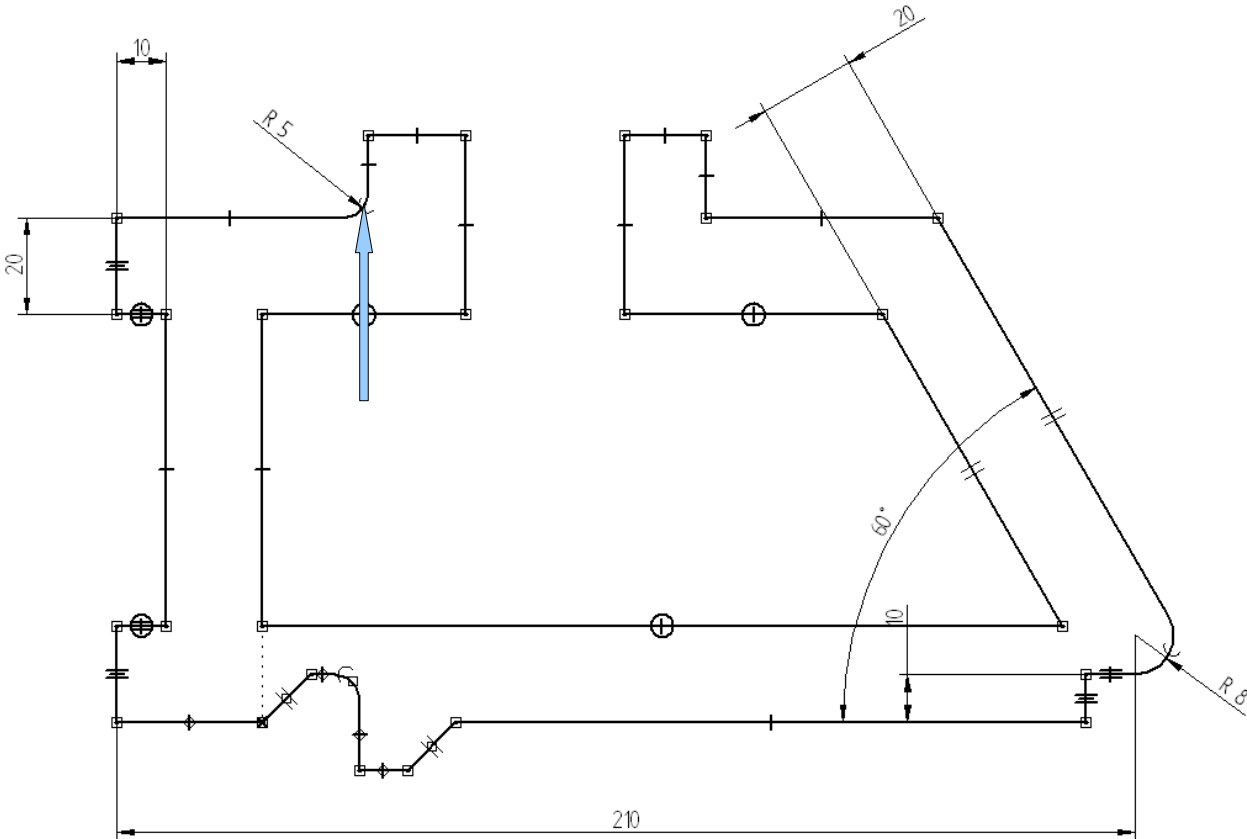
Za pomocą polecenia rysowania linii rysujemy zarys górnego otworu (dowolnie – linie do narysowania podświetlone na fioletowo)



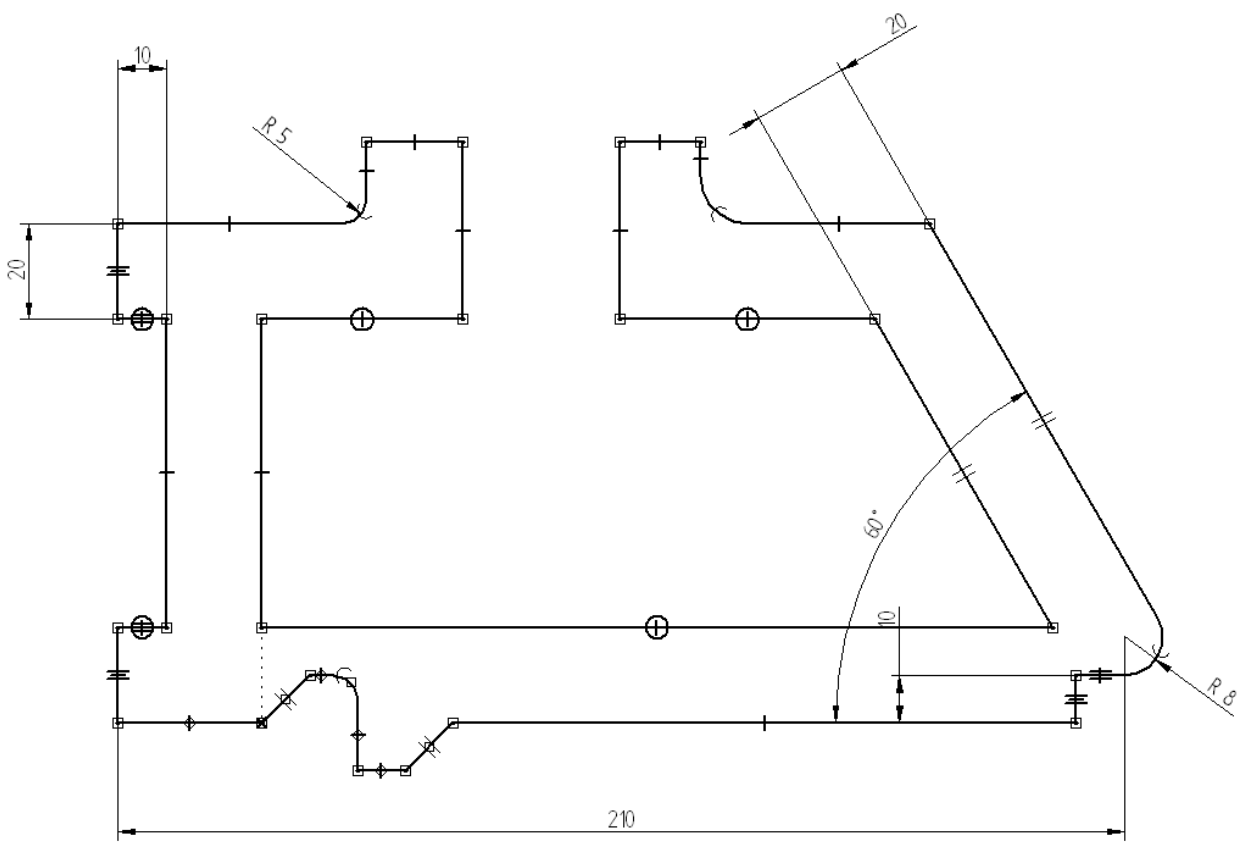
Narzędziem **Przytnij** usuwamy zbędne linie



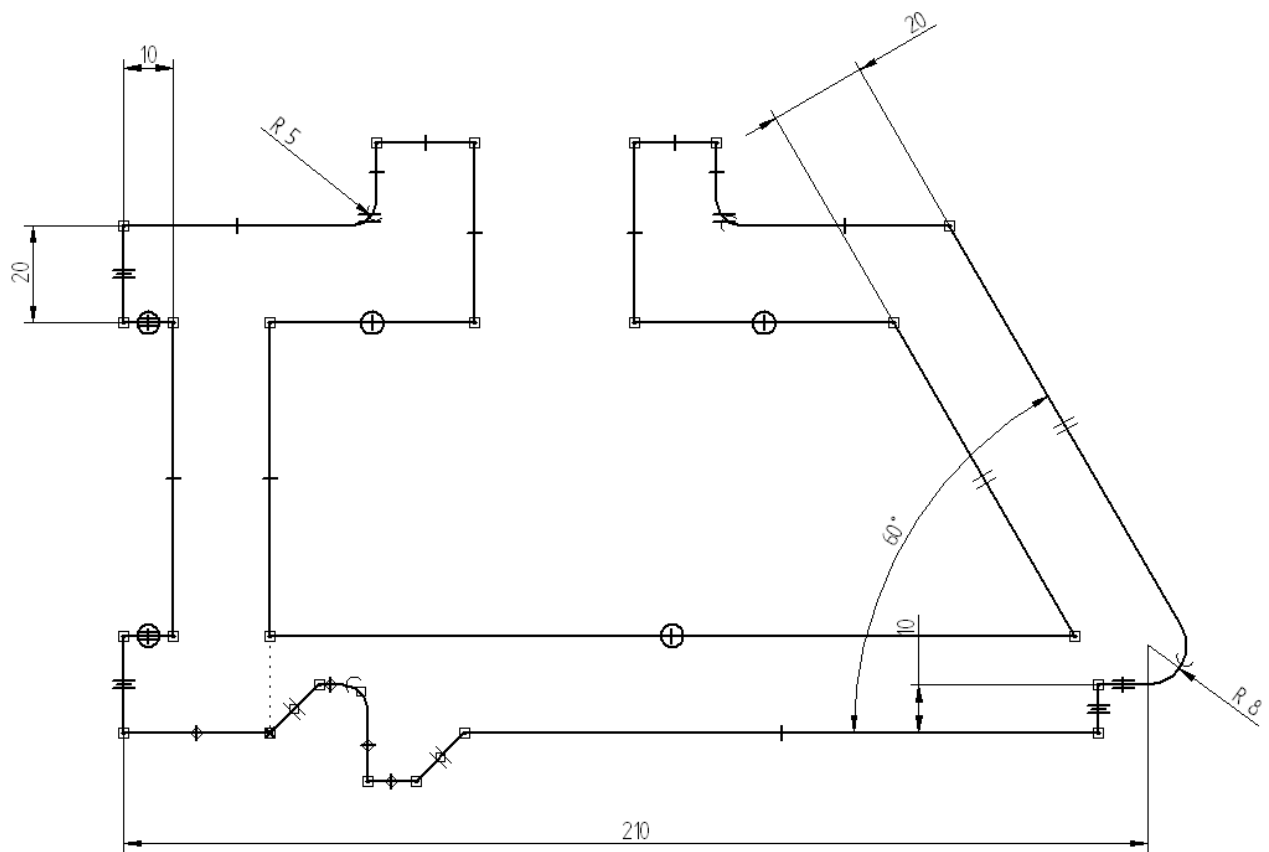
Narzędziem **Zaokrąglenie** wykonujemy łuk oraz wymiarujemy go



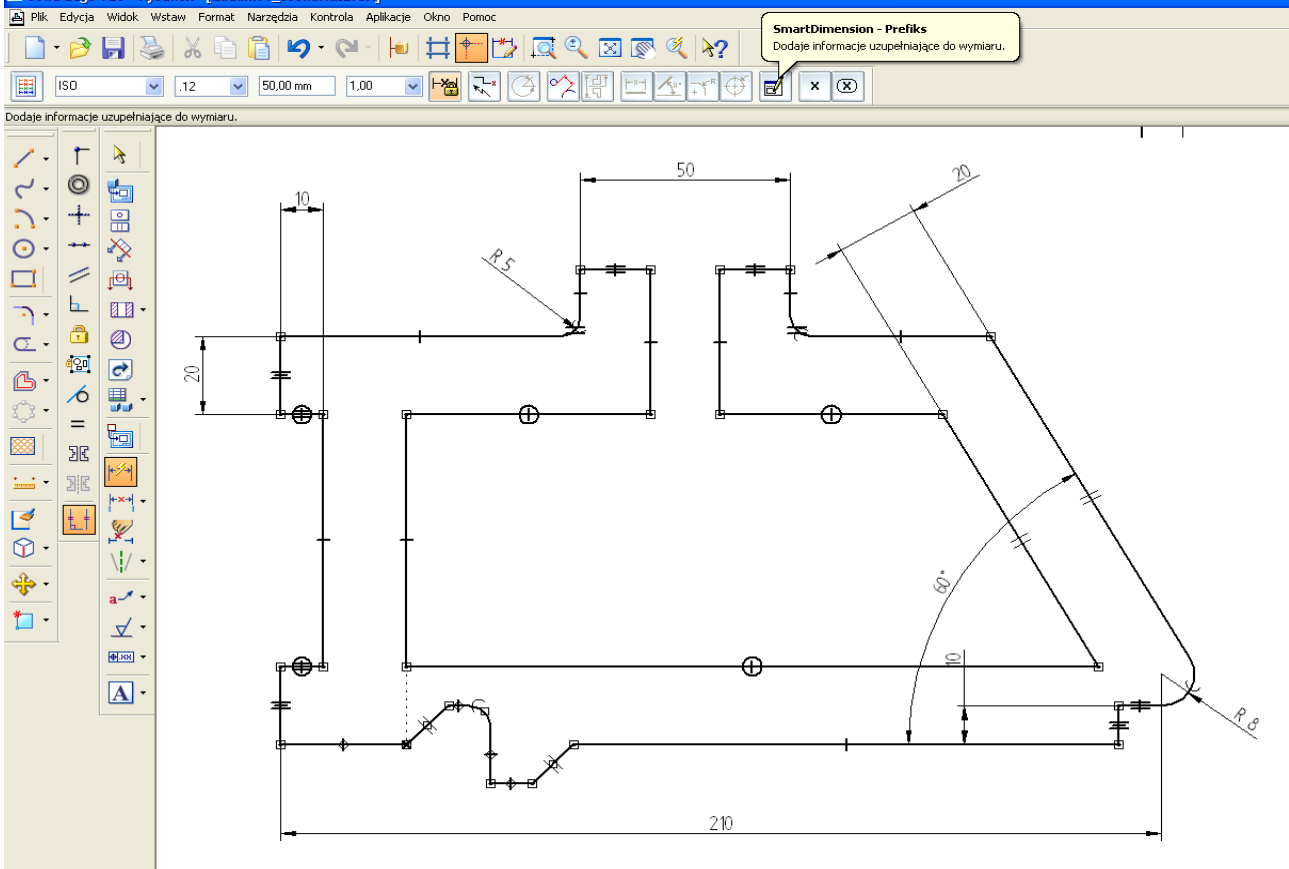
Wykorzystując narzędzie **Zaokrąglenie** wykonujemy łuk po przeciwnej stronie otworu (tworzymy dowolny łuk)



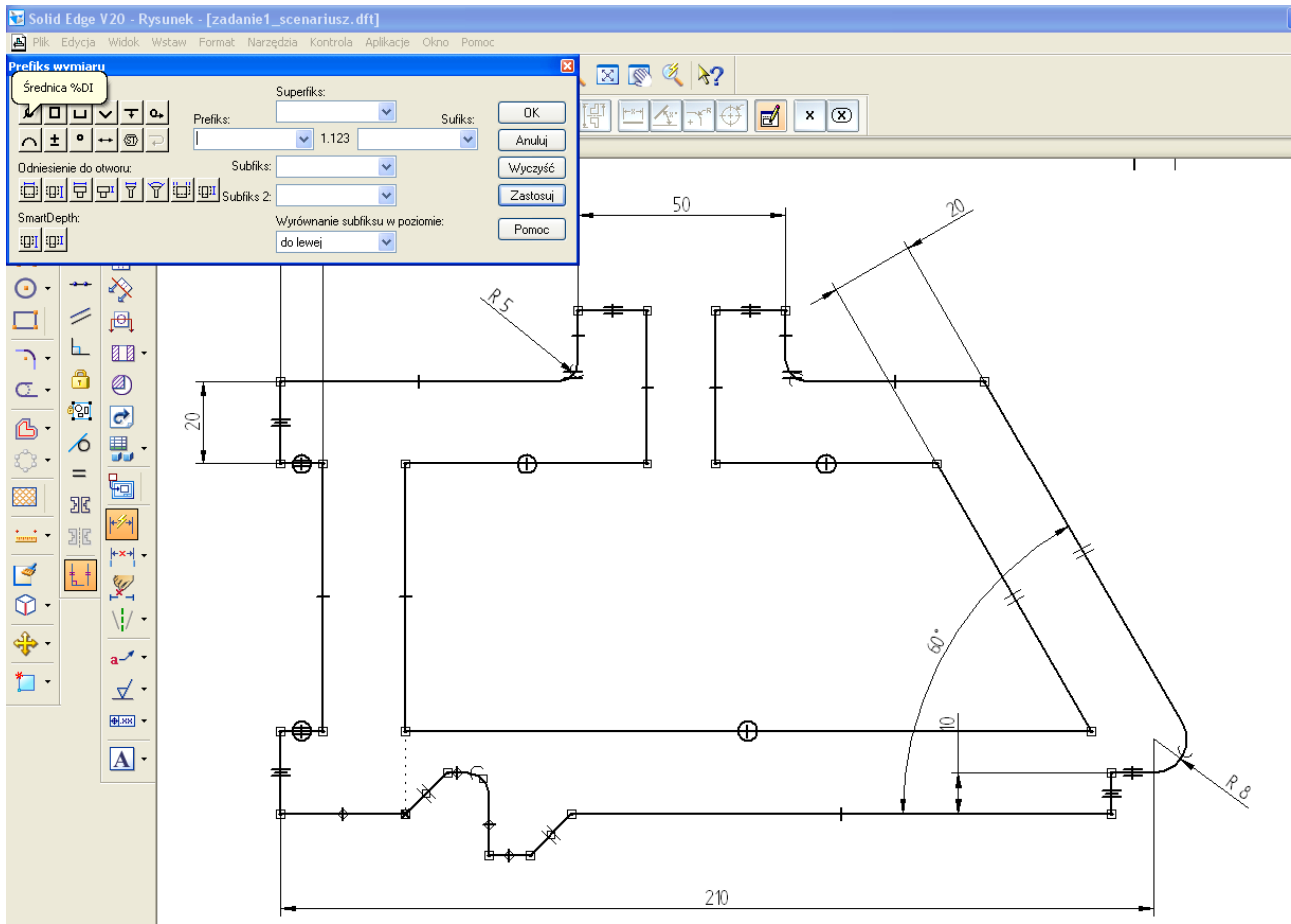
Wykorzystując relację **Równość** narzucamy wymiar drugiego łuku



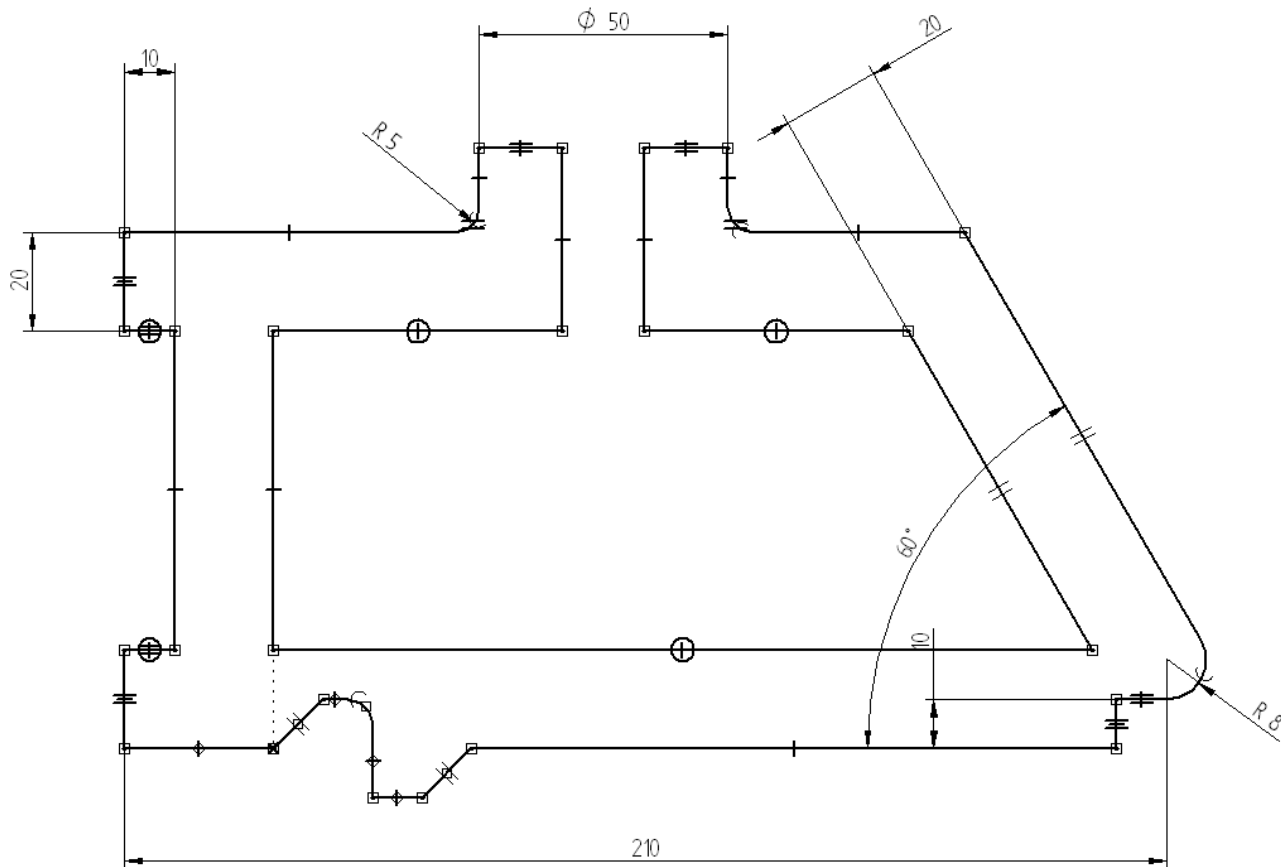
Narzędziem **SmartDimension** nakładamy następujący wymiar (ponieważ wymiar średnicy musi być poprzedzony prefiksem \varnothing wybieramy opcje dodaj prefiks)



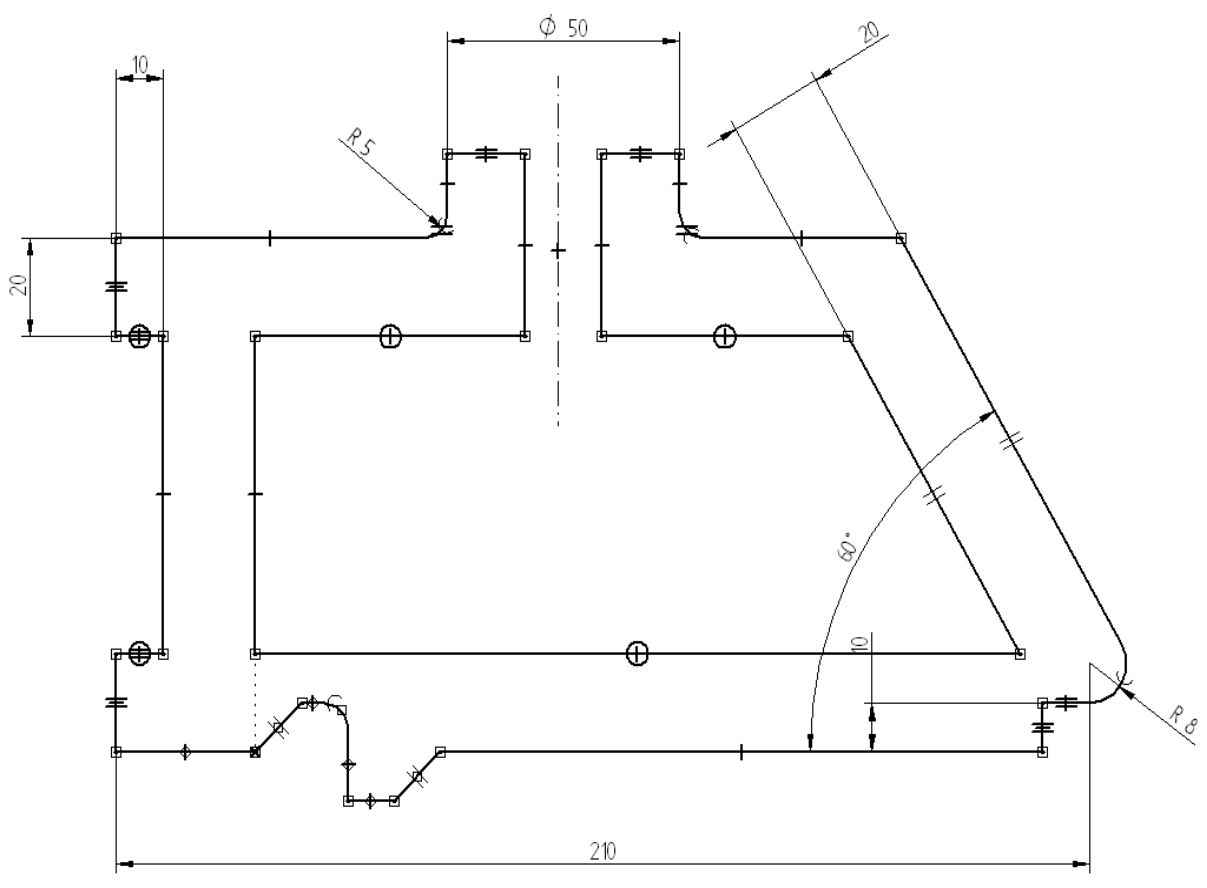
wybieramy symbol \emptyset



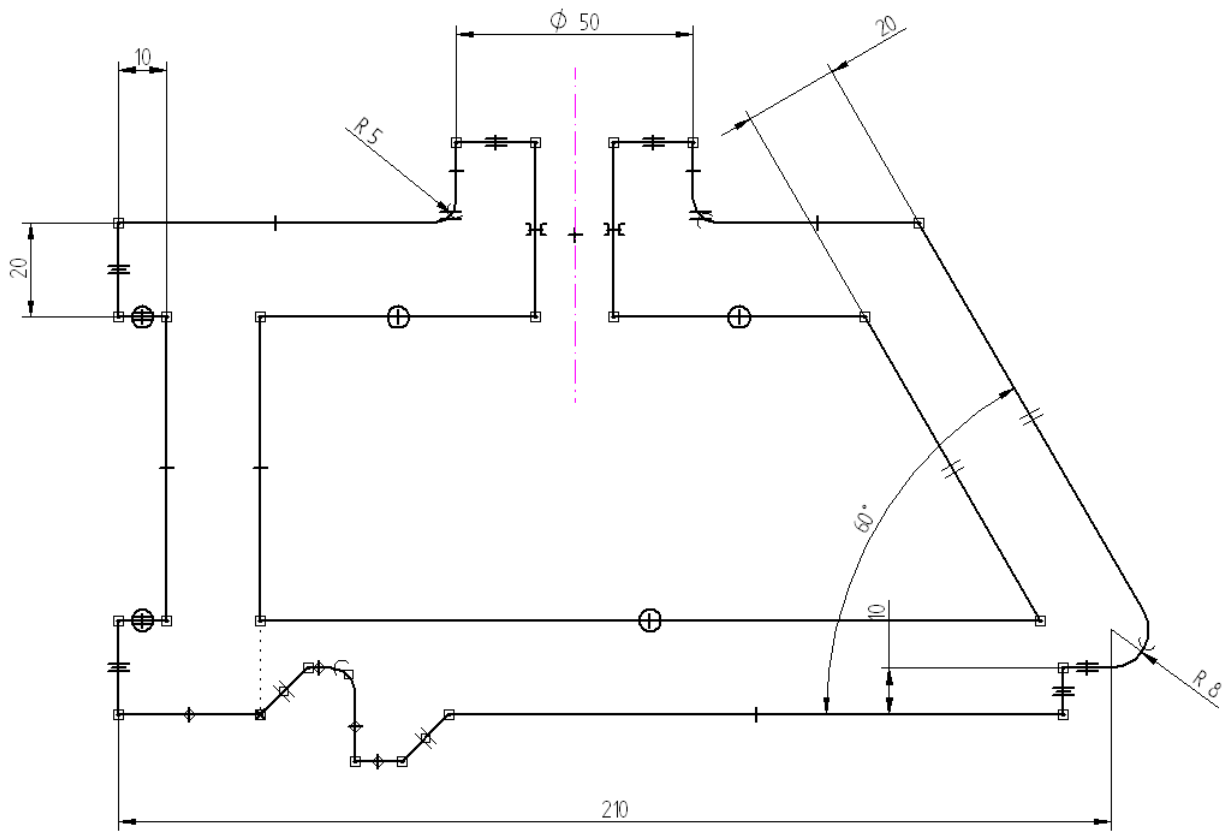
Umieszczony wymiar powinien wyglądać jak poniżej



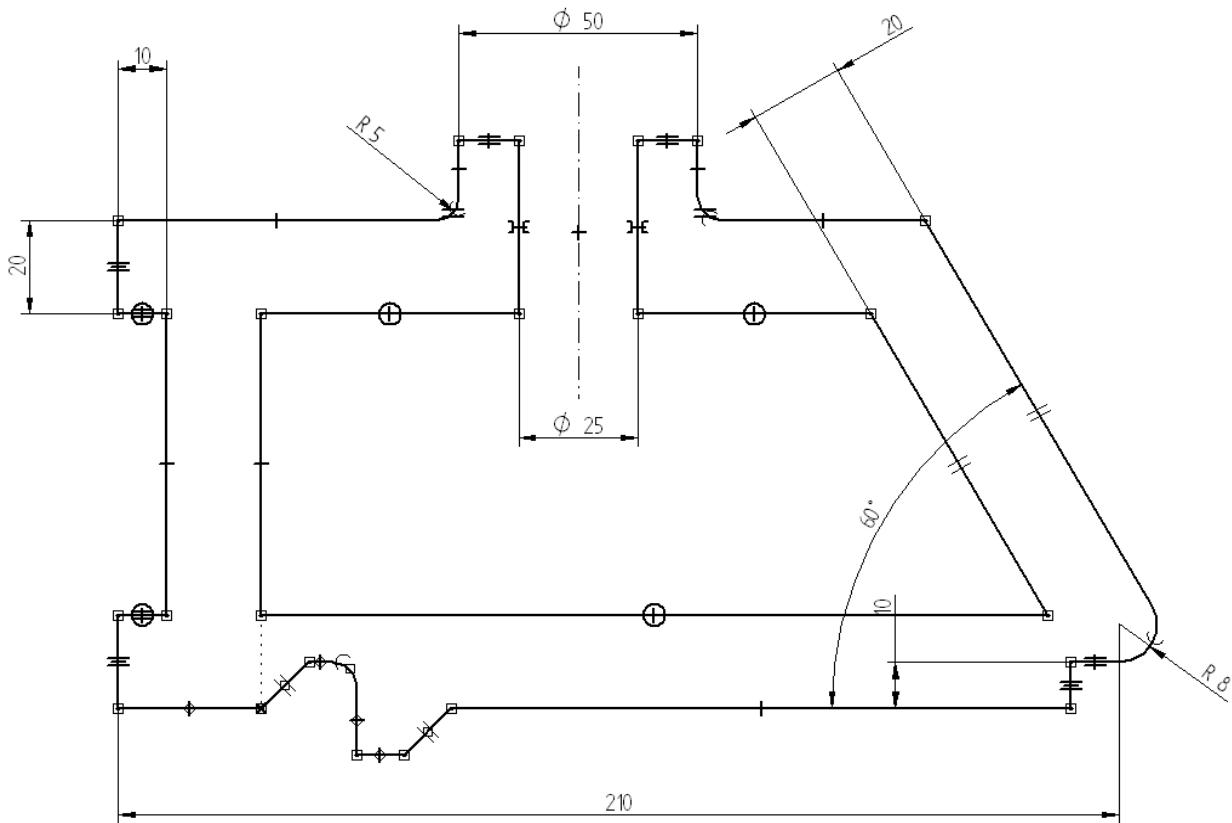
Rysujemy linię która będzie stanowić oś symetrii otworu (typ lini-kreska kropka, grubość linii-0,25mm)



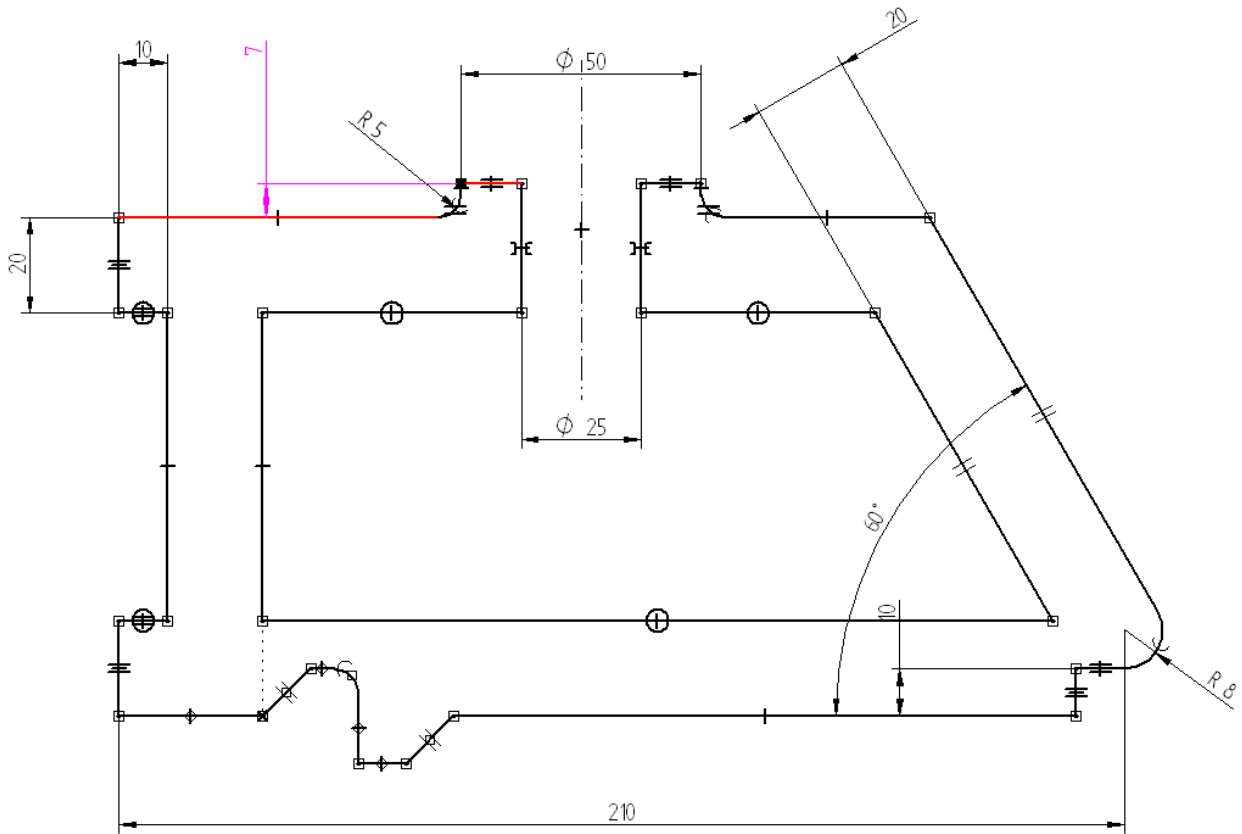
Wykorzystując relację **Symetria** ustanawiamy narysowaną linię osią symetrii otworu



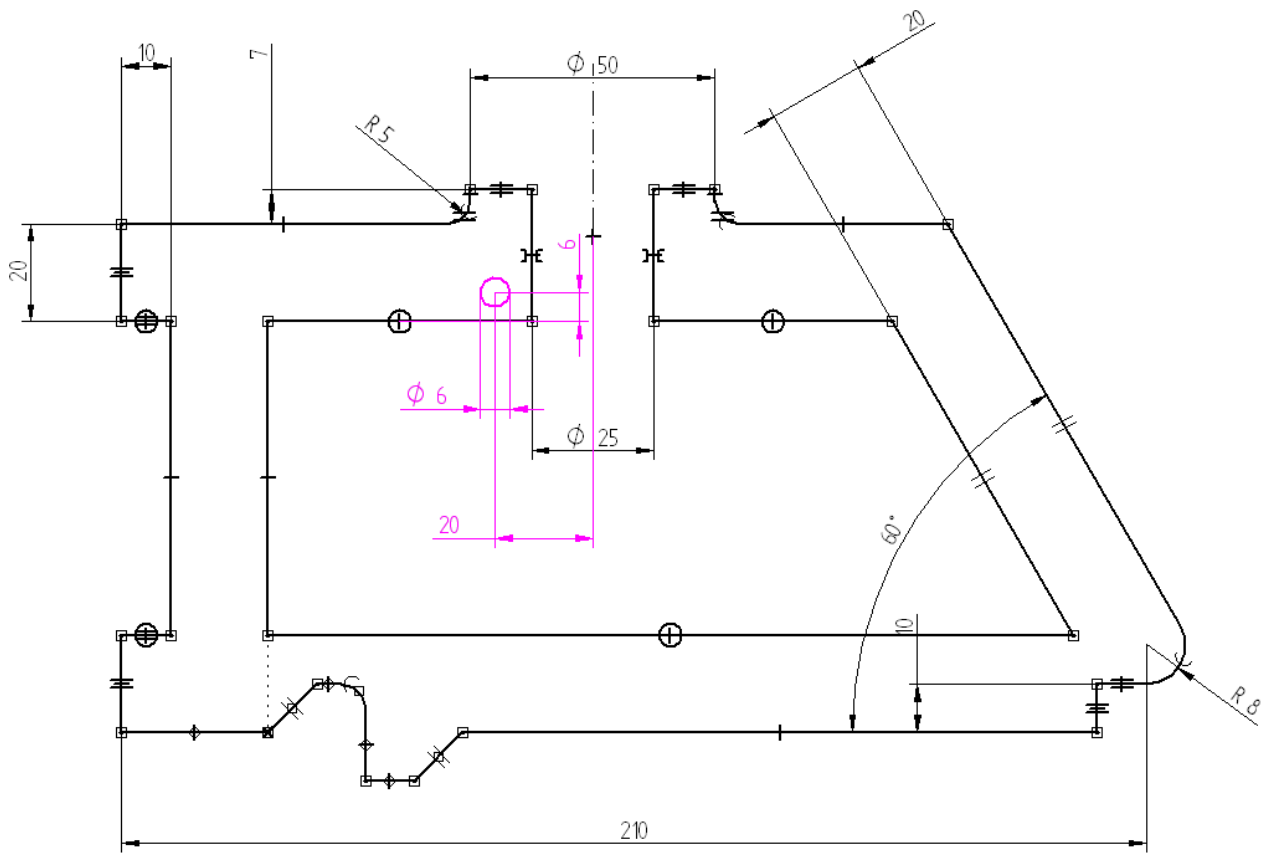
Narzędziem **SmartDimension** ustalamy średnicę wewnętrzną otworu (dodając prefiks \emptyset)



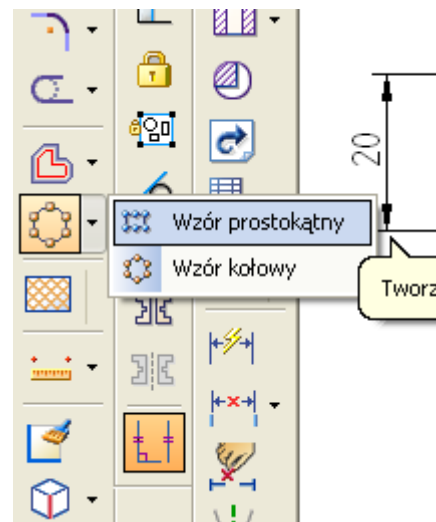
Narzędziem **SmartDimension** nakładamy następujący wymiar (podświetlony na fioletowo)



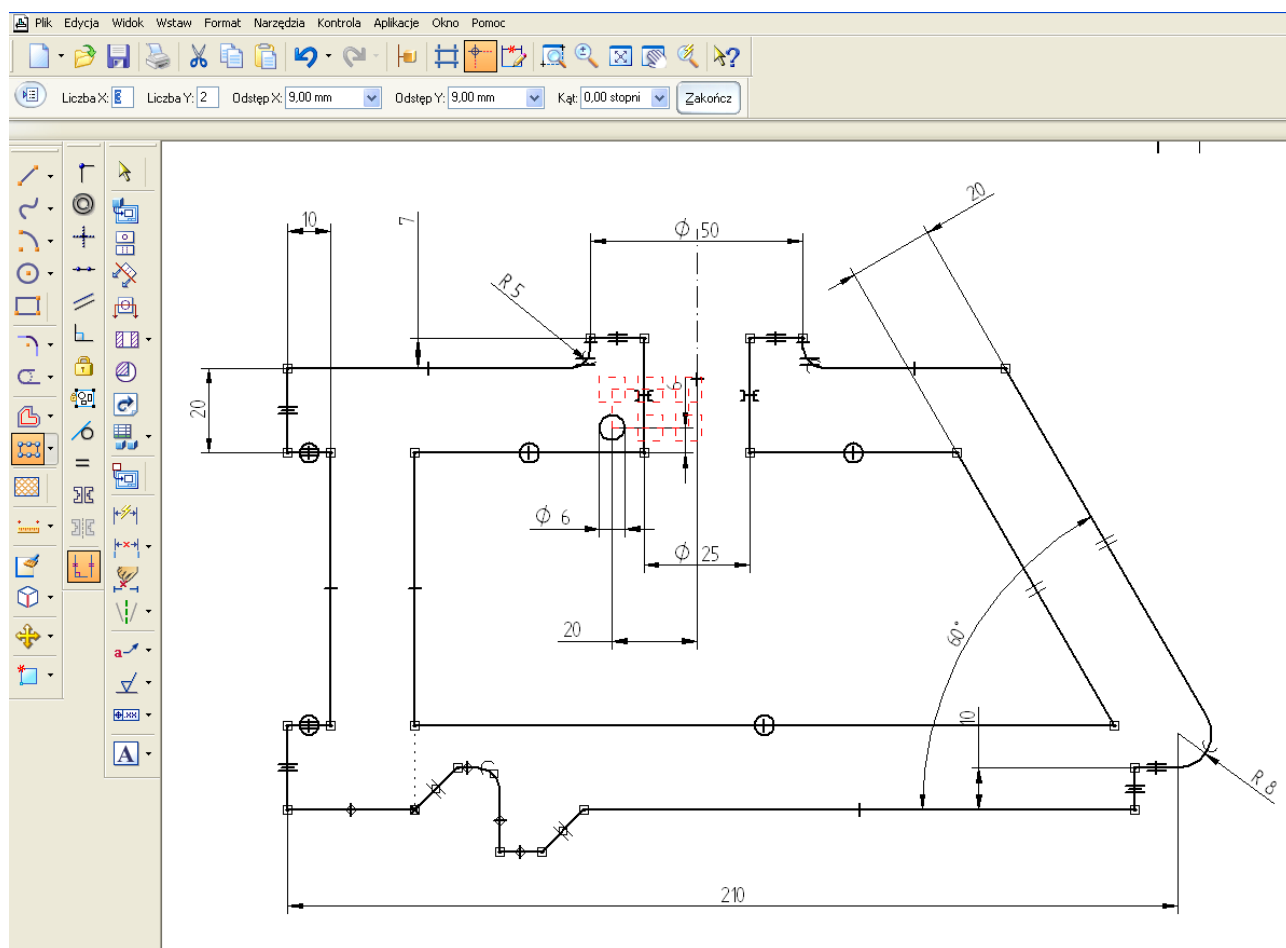
Rysujemy okrąg o średnicy 6mm, wymiarujemy go, oraz utwierdzamy jego środek wymiarami jak poniżej (charakterystyczne elementy podświetlone na fioletowo)



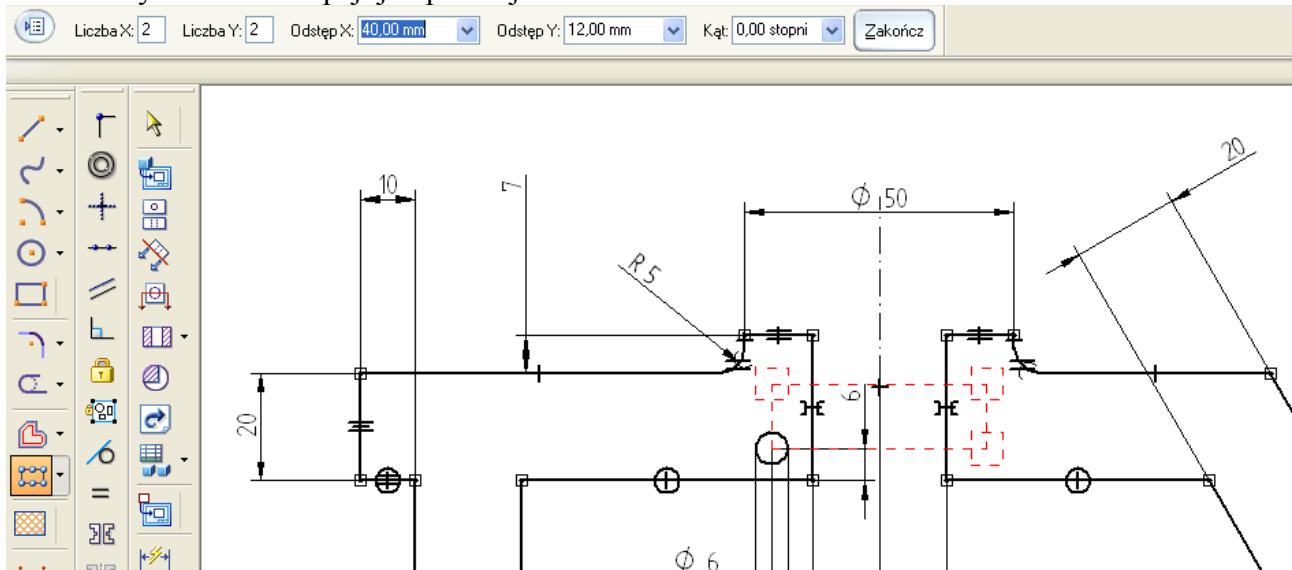
Wykorzystując narzędzie **Wzór prostokątny** wykonać pozostałe trzy okręgi w tym celu zaznaczamy element do powielenia-okrąg oraz wybrać polecenie



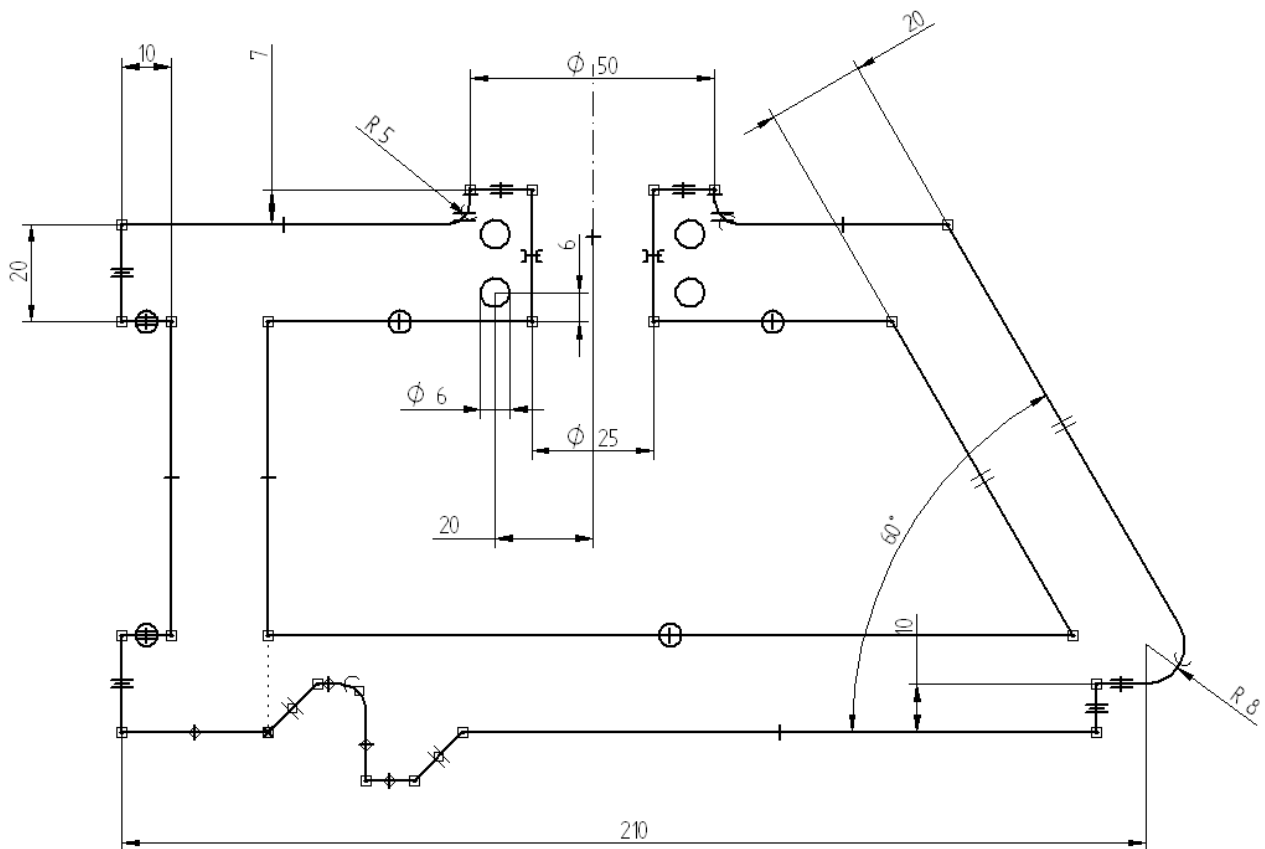
otrzymamy następujący efekt



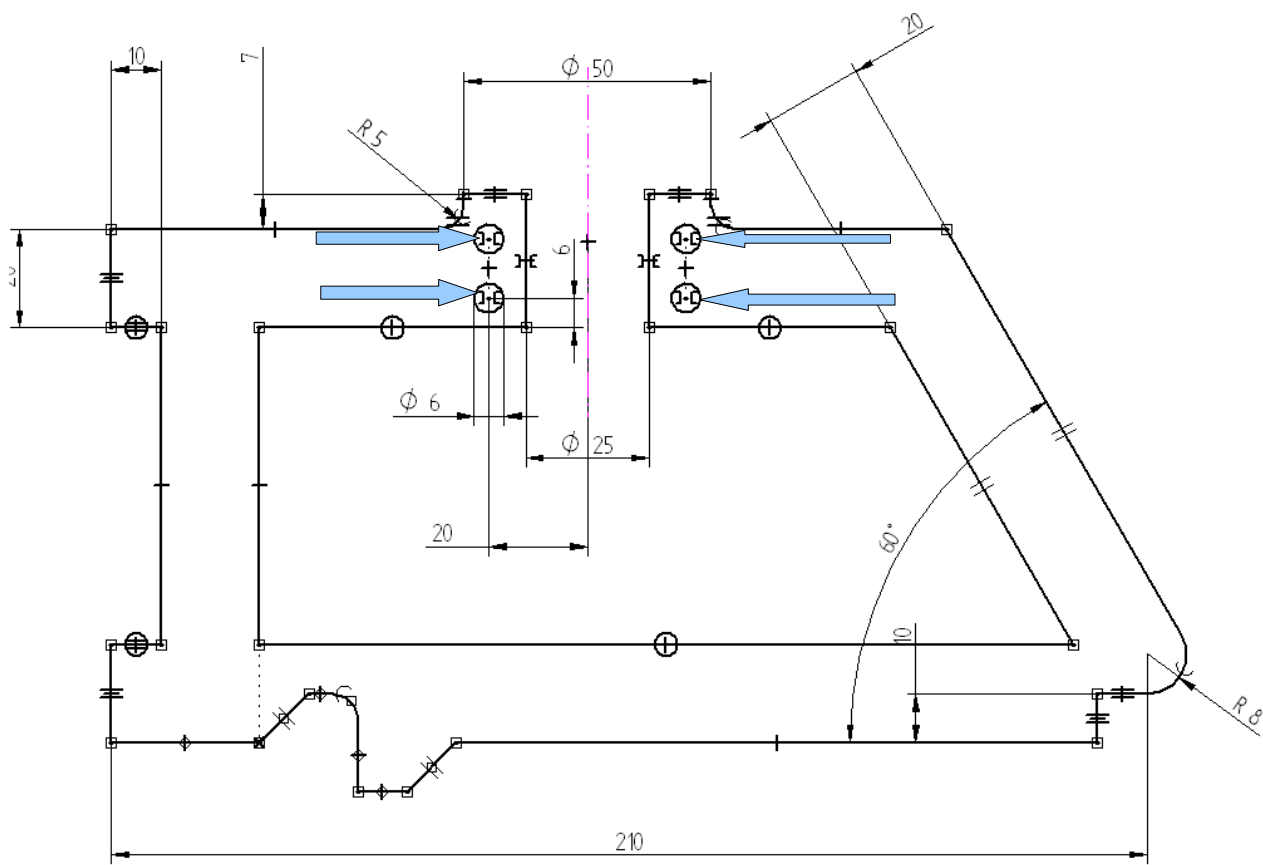
Zmieniamy ustawienia opcji jak poniżej



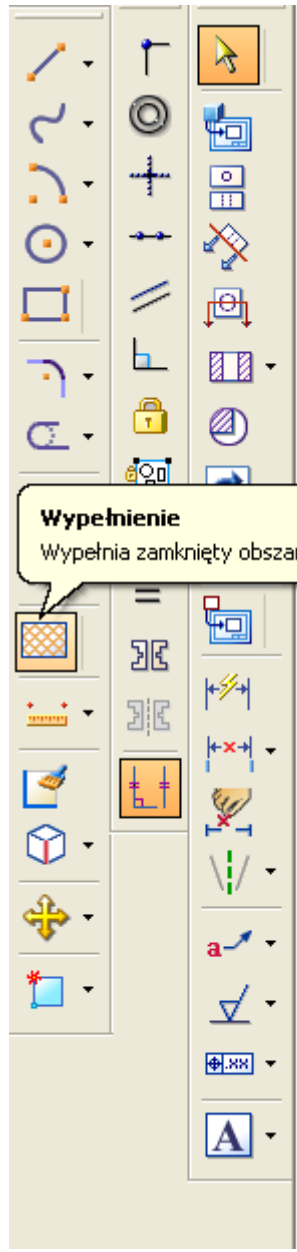
oraz zatwierdzamy przyciskiem **Zakończ**



Relacją **Symetria** wskazujemy powielone wzorem prostokątnym otwory

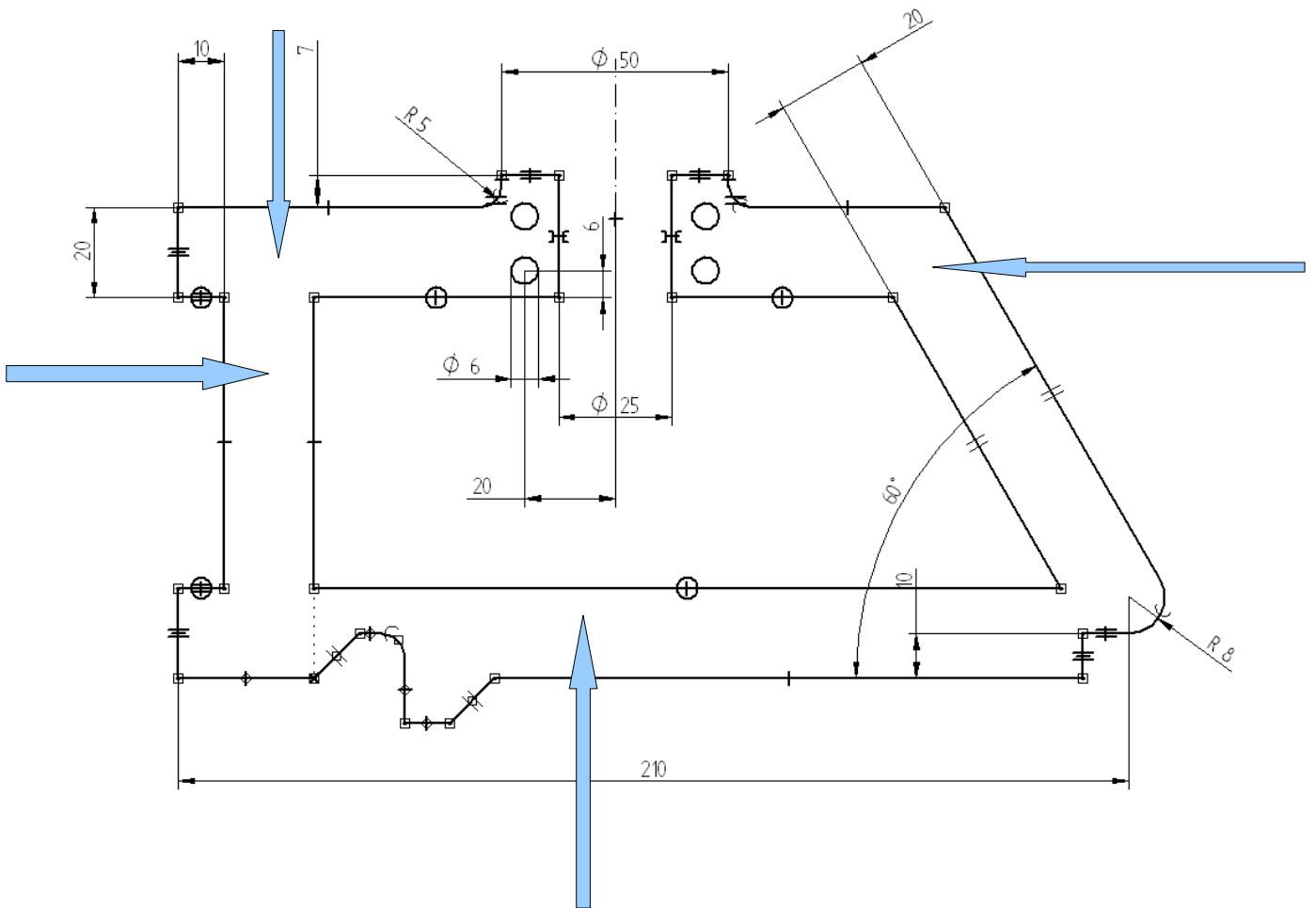


Wykonać kreskowanie obszaru przekroju.
Wybieramy narzędzie **Wypełnienie**

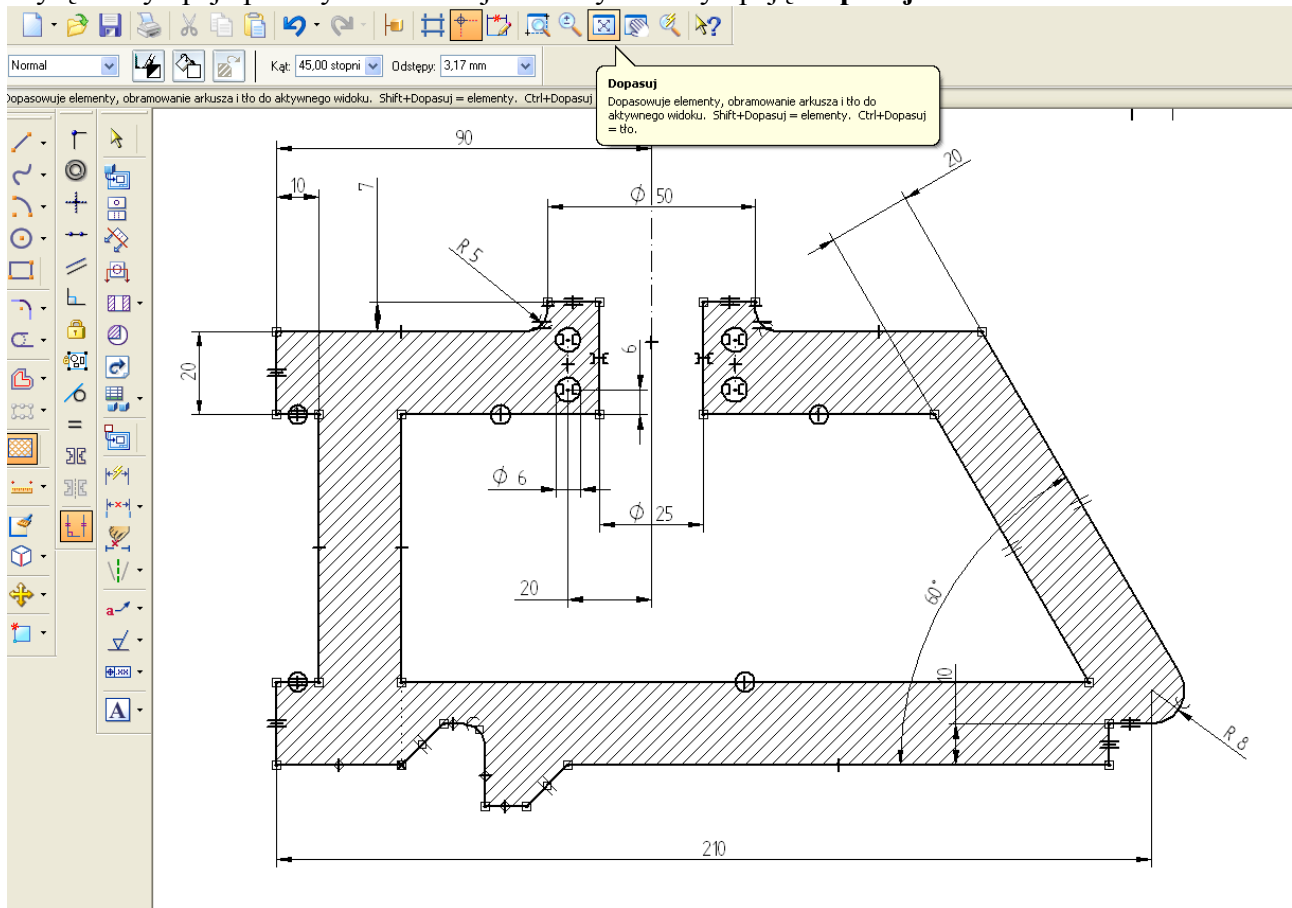


20

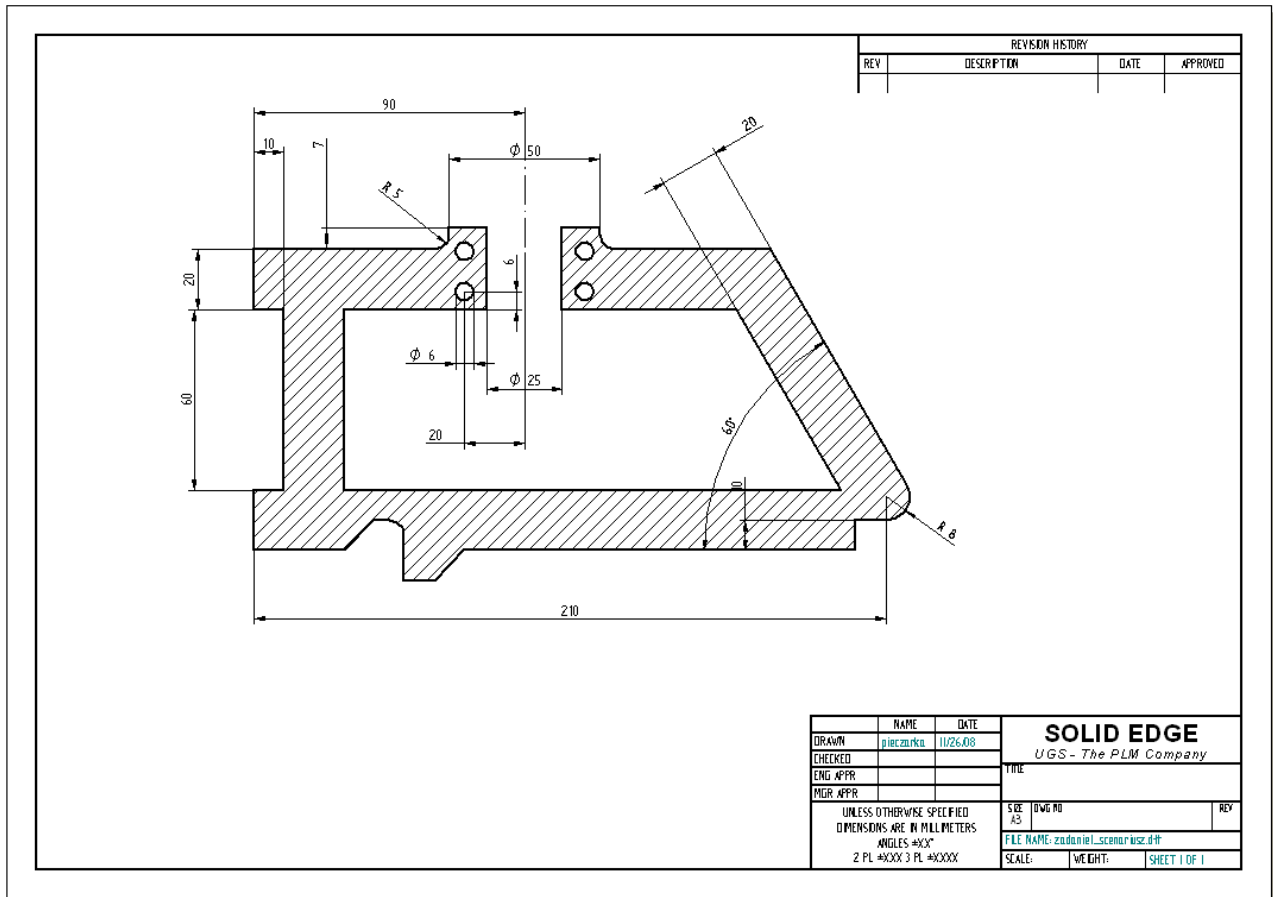
klikamy w zamknięty obszar (przykładowe miejsce pokazano strzałkami)



Wyłączamy opcje pokazywania relacji oraz wybieramy opcję **Dopasuj**



Utworzony szkic powinien wyglądać następująco



Sprawdzić czy każdy element jest utwierdzony do szkicu (przenosząc za dowolny element powinien przesuwać się cały szkic)